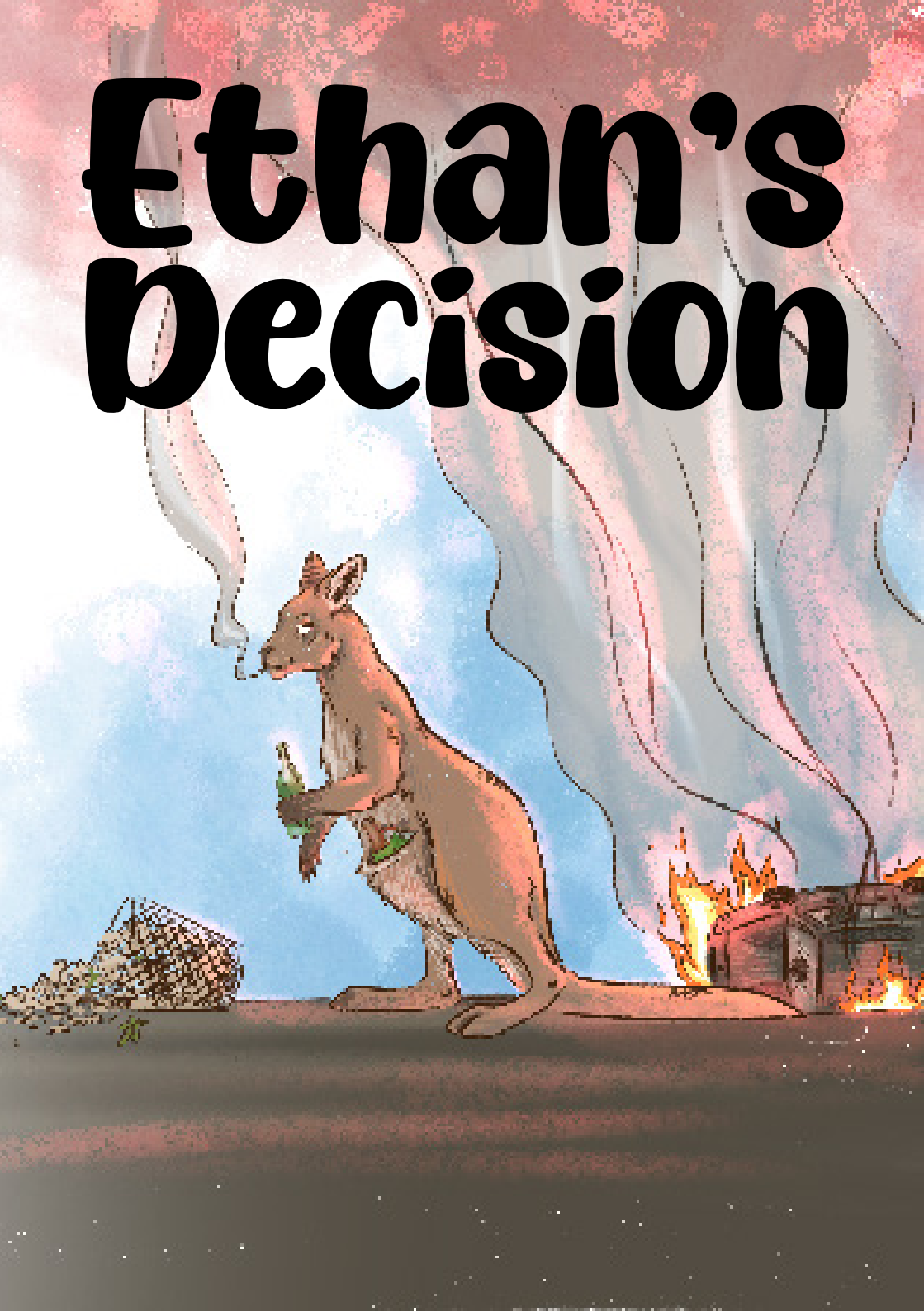


Ethan's Decision



Ethan's Decision

Created by:

Cora Angerer
David Jurisic
Christopher Polz
Julia Seebacher
Gabriel Tulea

With special thanks to:

Roland Haidler
Michael Milinovic

2026

Inhaltsverzeichnis

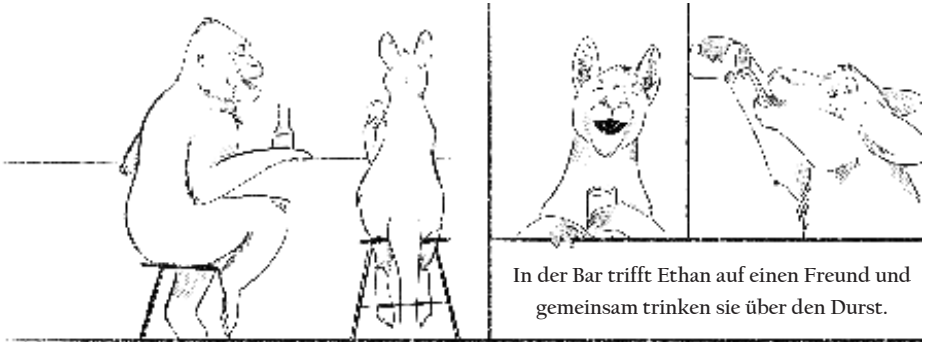
1. Einführung
2. Ethan in einer Bar
3. Ethan auf einer Party
4. Ethan als Postler
5. Auswertung

Wir, fünf Schülerinnen und Schüler der 4. dig-Biz Hak Liezen, haben uns das Thema Alkohol und Drogen am Steuer zu Herzen genommen. Wir möchten dieses Thema aufgreifen und somit jedem von uns bewusst machen, wie gefährlich Alkohol und Drogen sein können. Vor allem geht es darum, dass es nicht nur für uns selbst, sondern auch andere lebensgefährlich sein kann. Wir stellten uns die Frage, wie wir dieses oft schwierige Thema, so vielen Menschen wie möglich vermitteln können. Schlussendlich entschieden wir uns für dieses Buch mit eingebauten Mini-Spielen, die wir auch selbst programmiert haben. Zusätzlich haben wir gerade alle selbst den Führerschein gemacht und somit sind wir nun mitten drinnen in diesem Thema.

„Unser Freund Ethan wird euch jetzt seine Geschichte rund um das Thema Alkohol erzählen.“



Doch zuerst solltet ihr noch wichtige Infos über Ethan von uns erfahren. Ethan heißt mit Nachnamen Ol, aber das nicht zufällig, sondern zusammen ergibt sich dann Ethanol, was ja so viel wie Alkohol bedeutet. Ethanol hat die Zahl 261, achtet gut darauf, vielleicht braucht ihr diese Zahl im Laufe der Geschichte ja einmal. Unser Ziel ist es, nicht, mit erhobenem Zeigefinger zu belehren, sondern zum Nachdenken anzuregen. Durch Wissen, interaktive Spiele und echte Zahlen möchten wir zeigen, wie schnell eine falsche Entscheidung alles verändern kann. Denn am Steuer geht es um Verantwortung, für sich selbst und für andere. Aber nun wollen wir euch nicht länger auf die Folter spannen, sondern wünschen euch viel Spaß bei der Geschichte von Ethan.

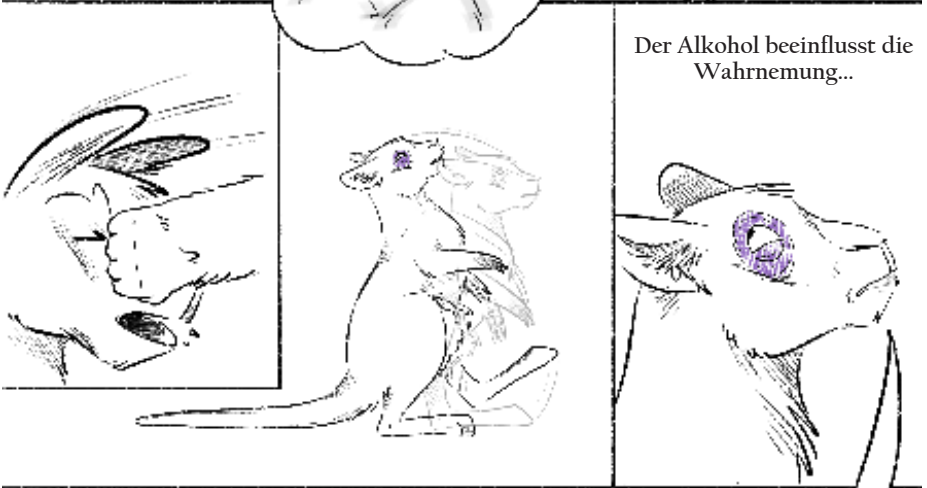


In der Bar trifft Ethan auf einen Freund und gemeinsam trinken sie über den Durst.



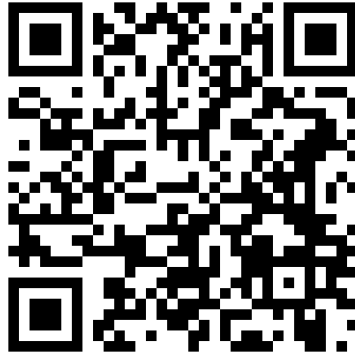
Beim Verlassen der Bar...

Boa, du schaust heute aber scheußlich aus!



Der Alkohol beeinflusst die Wahrnehmung...

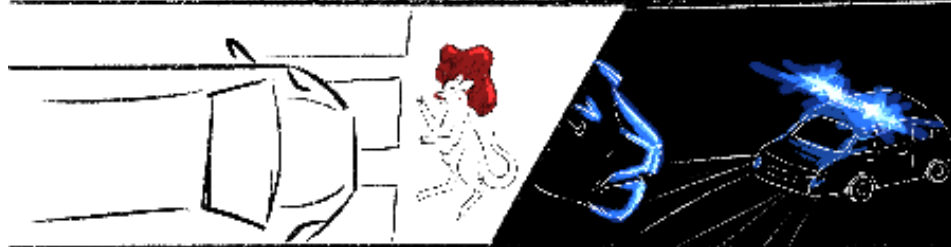
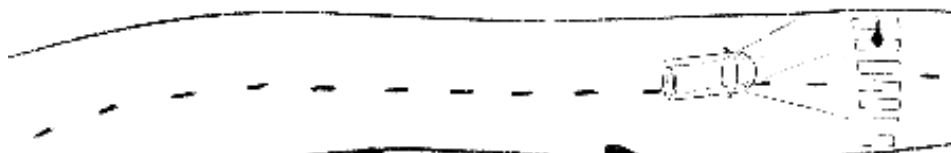
Ich fahr jetzt besser heim...



Erlebe nun selbst wie es sich anfühlt, unter Alkoholeinfluss Auto zu fahren, deine Reaktionen werden getestet. Du wirst schnell merken, dass Autofahren dabei sehr gefährlich ist.

Code: 261

... und die Reaktionszeit.





Auf der Party wird viel getrunken und gekifft.
Ethan fühlt sich berauscht und high. . .



Nein danke, dass geht schon.

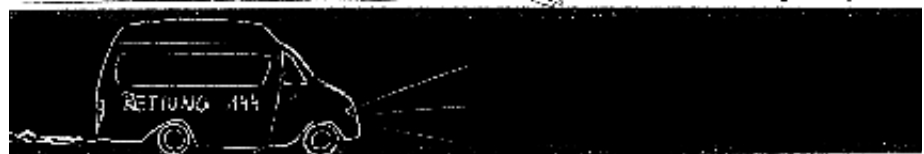
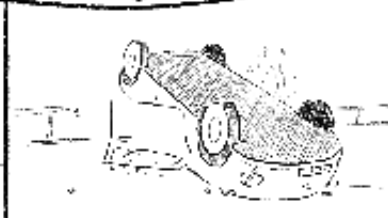
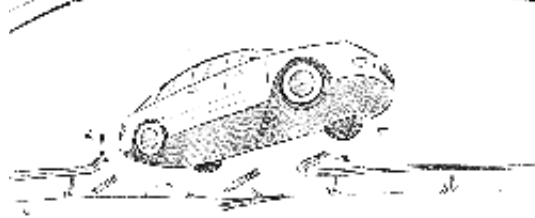
Nein danke, dass geht schon.



Genug, für heute.

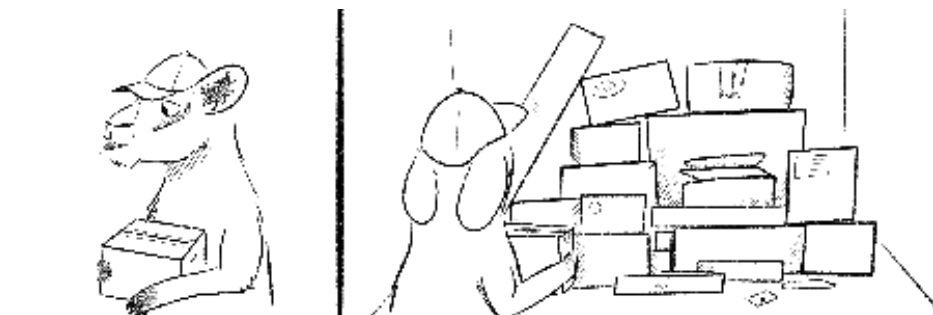
Code: BREMSEN

Jetzt kannst du probieren wie sich das ganze auf den Straßenverkehr ausübt und ganz besonders mit Zebrastreifen wo jederzeit anderen Menschen drüber gehen können



Wenn sie zukünftig so weiter trinken, dann landen sie nicht nur wieder im Straßengraben, sondern tragen auch langfristige Folgen davon. Wie zum Beispiel eine Schnapsnase.



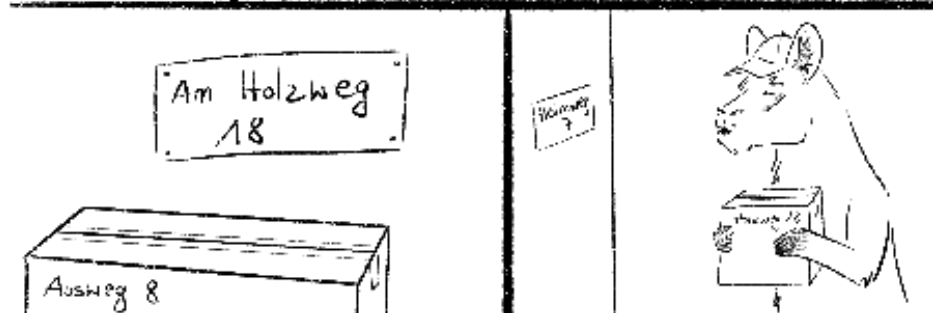
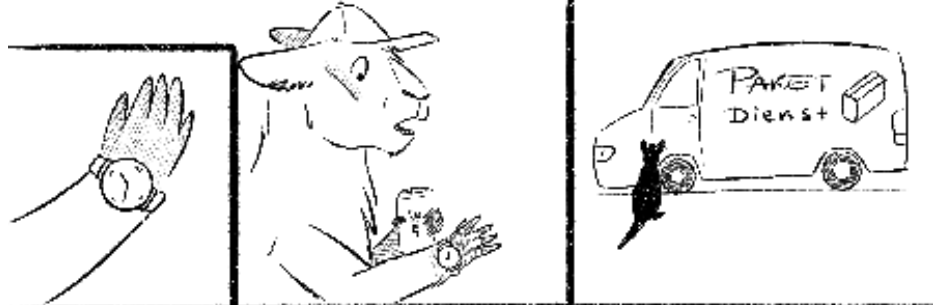


Ethan, komm und trink etwas mit uns!

Eine geht sich aus bis ich los muss.



Aus 1 Bier wurden schnell 4...



Code: PAKETE

Du kannst dich jetzt als Alkoholisierter Postler versuchen. Und dabei bemerkst du das Alkohol deine Arbeit nicht mehr richtig ausüben lässt und noch dazu gefährdest du dabei deine Mitmenschen.

Ethan ist so neben der Spur,
dass er vergessen hat die Türen
des Autos zu schließen...

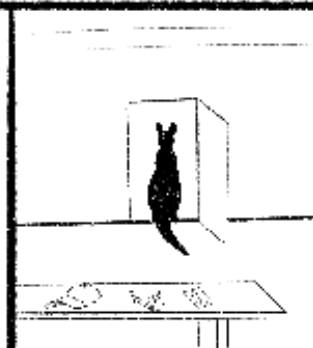


... und er ist der Meinung schon
alle Pakete ausgeliefert zu haben.



Klar!

Bin fertig für heute, noch
Zeit für ein Feierabendbier?



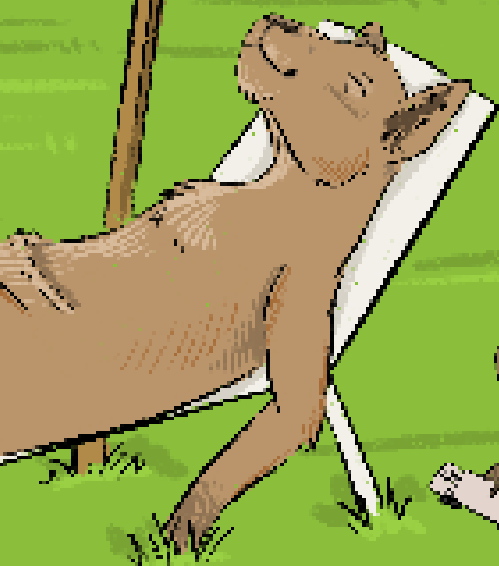
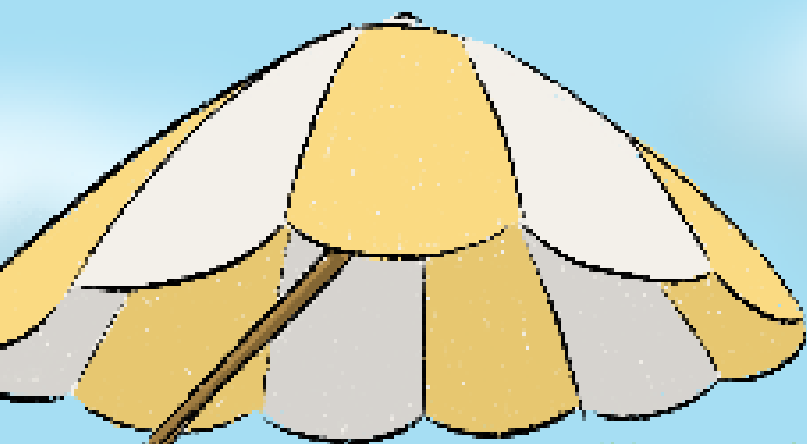
Das war Ethans

Nun kannst du dir deine Auswertung unter ... anschauen. Wo wärst du gelandet, wenn du wirklich gefahren fährst.

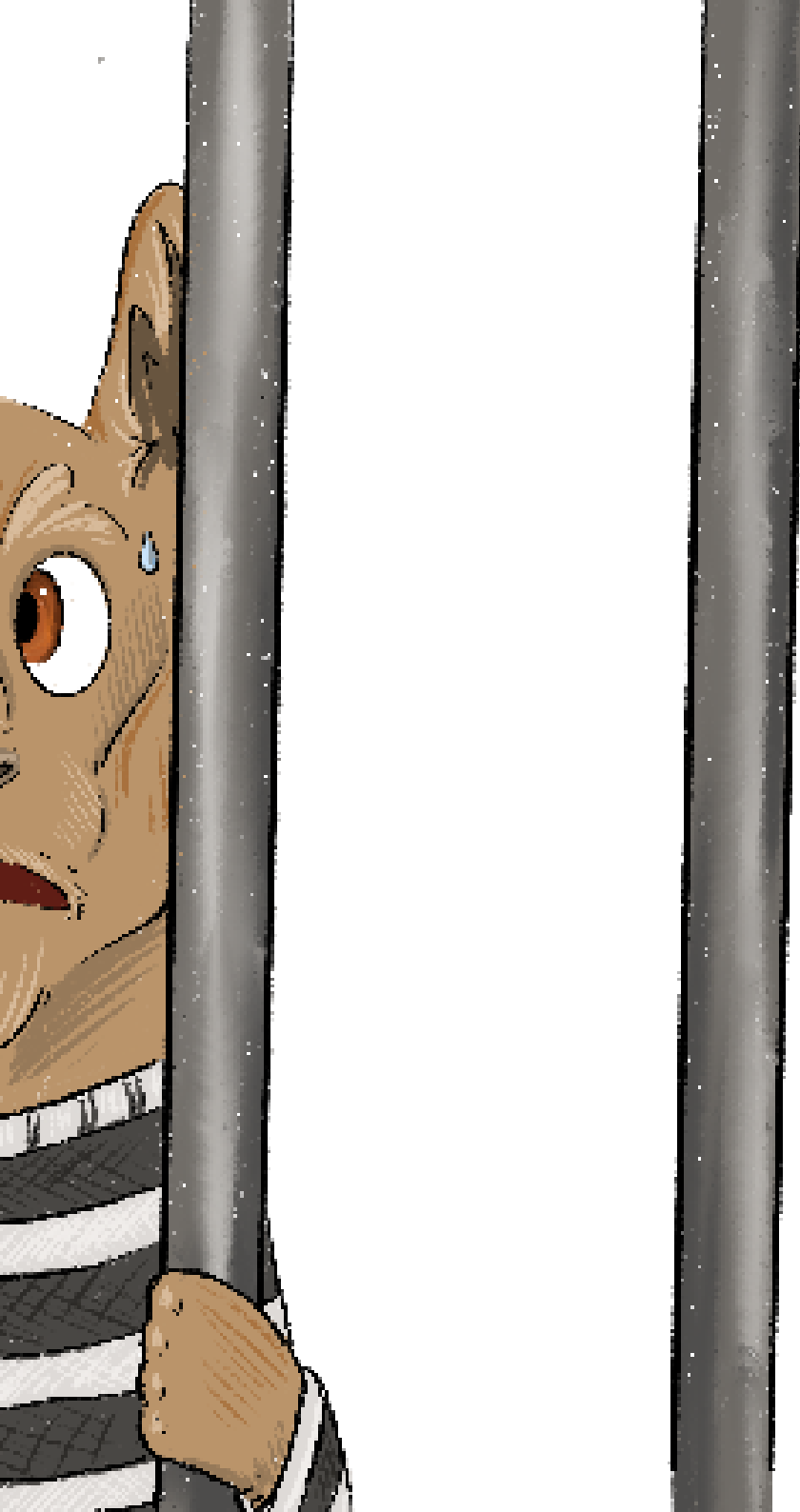
Ethans Geschichte ist nun zu ende,
hoffentlich hast du etwas mitgenommen.















Code Übersicht

„261“: Einstieg Story Modus

„621“: Einstieg Arcade Modus

„BREMSEN“: Spiel 2 freischalten

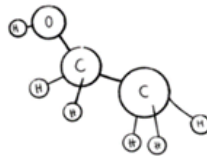
„PAKETE“: Spiel 3 freischalten

„2024“: ???

„ALKOHOL“: ???

Name: Ethan
Nachname: ol

Strukturformel = Skelett:
Ethanol = Ethan



Wir hoffen, dass euch dieses Buch und die Mini-Spiele zum Nachdenken gebracht haben. Alkohol am Steuer ist keine Kleinigkeit, oft reicht ein einziger Moment oder eine falsche Entscheidung, und alles kann sich schlagartig verändern. Sobald man sich ans Steuer setzt, trägt man Verantwortung. Nicht nur für sich selbst, sondern auch für andere Menschen, die einfach sicher an ihr Ziel kommen wollen. Vielen ist gar nicht bewusst, wie schnell etwas passieren kann und welche Folgen das haben kann, für das eigene Leben und für das Leben anderer. Wenn unser Projekt auch nur eine Person dazu bringt, anders zu handeln oder kurz nachzudenken, bevor sie fährt, dann haben wir unser Ziel erreicht.

Viel zu viele Unfälle im Straßenverkehr passieren wegen Alkohol am Steuer, die Zahlen steigen, und oft passiert nichts. Wir wollen das ändern. In Comics und interaktiven Spielen zeigt dieses Buch, wie gefährlich ein Moment Unachtsamkeit wirklich ist. Echt, eindringlich, zum Nachdenken, damit aus Risiko Verantwortung wird. Denn jede Entscheidung kann Leben verändern, auch dein eigenes.

