

MAI MULTĂ SIGURANȚĂ, MAI MULTĂ DISTRACȚIE

MARCAJE PENTRU JOCURI, SPORT ȘI DESIGNURI CREATIVE



Curțile școlare și locurile de joacă publice impun cerințe speciale pentru sistemele de marcare a suprafețelor. De aceea, SWARCO Road Marking Systems dezvoltă soluții personalizate care pot transforma aceste spații în zone atractive pentru mișcare, învățare și joacă. Oferim o gamă largă de soluții adaptate diverselor nevoi ale școlilor, municipalităților și instituțiilor publice.

Fie că este vorba de jocuri clasice de tip „șotron”, zone interactive de învățare sau activități atletice – marcajele noastre creează medii ludice care susțin atât învățarea, cât și activitatea fizică.

ÎNVĂȚAREA PRIN JOACĂ

Locurile de joacă și curțile școlare sunt spații esențiale pentru mișcare, învățare și dezvoltare socială. Prin joacă și activitate fizică, copiii nu doar că își îmbunătățesc coordonarea și creativitatea, dar își dezvoltă și abilități sociale esențiale, precum rezolvarea

conflictelor, comunicarea și lucrul în echipă. Aceste abilități sunt cruciale pentru dezvoltarea lor generală. Fie la școală, fie într-un loc de joacă public, ambele reprezintă medii exterioare importante pentru învățare.

Cu ajutorul marcajelor interactive, copiii explorează cu plăcere numerele, formele și literele în timp ce se mișcă și interacționează unii cu alții. Astfel, zonele exterioare devin spații de învățare vibrante care promovează atât dezvoltarea fizică, cât și cea cognitivă.

SWARCO PREFORMED



PAGINA 4

MARCAJE CU DESIGN LICHID



PAGINA 22

MARCAJE TERENURI DE SPORT



PAGINA 26

Soluii de marcare personalizate si durabile de la
SWARCO Road Marking Systems

01 SWARCO PREFORMED

Marcajele colorate SWARCO PREFORMED atrag imediat atenția – fie că sunt un labirint pe terenul de joacă sau o spirală numerică în curtea școlii. Poți alege dintr-o gamă largă de forme și culori pentru a-ți aduce ideile la viață pe suprafața solului. Aceste marcaje vibrante încurajează mișcarea, creativitatea și interacțiunea socială.

4

VERSATILE, SIMPLE ȘI SIGURE

Cu SWARCO PREFORMED Playground poți aduce culoare, mișcare și distracție de învățare pe orice suprafață. Gama noastră versatilă include jocuri creative de șotron, trasee dinamice, grile educaționale cu numere și zone tematice de trafic.

Datorită opțiunilor personalizate de design, toate elementele pot fi adaptate exact cerințelor tale și mediului respectiv – fie că este vorba de o curte școlară, grădiniță, parc sau spațiu public. Marcajele preformate nu sunt doar atractive vizual, ci și extrem de durabile, antiderapante și sigure – ideale pentru utilizarea zilnică de către copii.



PROPRIETĂȚI

Marcajele sunt livrate gata de aplicare, au o grosime de 3 mm și sunt pregătite pentru utilizare imediat după instalare.



VARIETATE DE CULORI

Paleta standardizată include peste 20 de nuanțe vii – variante personalizate sunt disponibile la cerere.



APLICARE

Instalarea este rapidă și ușoară, fără echipamente speciale. Datorită durabilității lor, aceste marcaje reprezintă o soluție economică.



SIGURANȚĂ

Materialele sunt fără COV (compusi organici volatili) și nu conțin metale grele. Certificat de rezistență la alunecare disponibil la cerere.

5

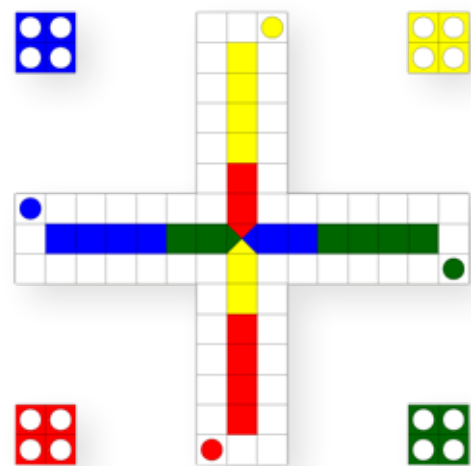
JOCURI CARE PRIND VIAȚĂ

Marcajele inspirate din jocuri transformă suprafețele plictisitoare în zone de joacă pline de viață. Acestea sprijină dezvoltarea abilităților motorii, stimulează imaginația și încurajează învățarea creativă și jucăușă.

O alegere populară: jocurile de societate clasice precum Ludo, Șah sau Twister pot fi aduse la viață în versiuni supradimensionate direct pe sol - perfect pentru curțile școlilor, locurile de joacă sau spațiile publice. Acest

lucru transformă distracția tradițională într-o experiență de grup interactivă în aer liber.

Fie că folosiți modele standard sau personalizate pentru a se potrivi ideilor dumneavoastră - cu marcajele de joc durabile SWARCO PREFORMED, orice suprafață devine un loc de joacă plin de posibilități!



LUDO

Fiecare jucător are patru piese de joc și trebuie să le mute din zona de start până la sosire.

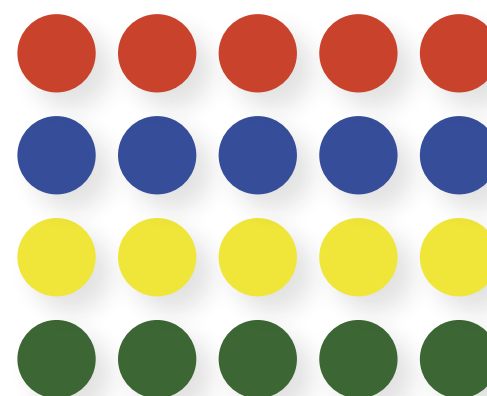
- Jocul se joacă cu un singur zar. Dacă un jucător aruncă șase, poate aduce o piesă pe traseu și aruncă din nou zarul.
- Piese se deplasează în sens orar pe tabla de joc în funcție de numărul obținut la zar.
- Dacă o piesă ajunge pe un spațiu ocupat de un adversar, piesa adversarului este trimisă înapoi în zona de start.
- Câștigător este primul jucător care își aduce toate cele patru piese în siguranță la linia de sosire.



OGLINDEȘTE-MĂ

Jucătorii, pe rând, calcă pe spații colorate pentru a crea un model.

- Celălalt jucător trebuie să reproducă modelul exact folosind „piciorul ogindă”.
- Dacă modelul nu este reprodus corect, runda trece la celălalt jucător.
- Câștigător este jucătorul care reușește să copieze corect cele mai multe modele.



TWISTER

Suprafața de joc este alcătuită din cercuri colorate (de exemplu: roșu, albastru, galben, verde).

- Un lider de joc strigă instrucțiuni la întâmplare precum: „Mâna dreaptă pe galben” sau „Piciorul stâng pe albastru.”
- Jucătorii așază partea corpului indicată pe cercul corespunzător. Cine cade sau atinge solul cu o altă parte a corpului este eliminat.
- Ultimul jucător rămas în picioare câștigă!



ȚINTA CU DISC

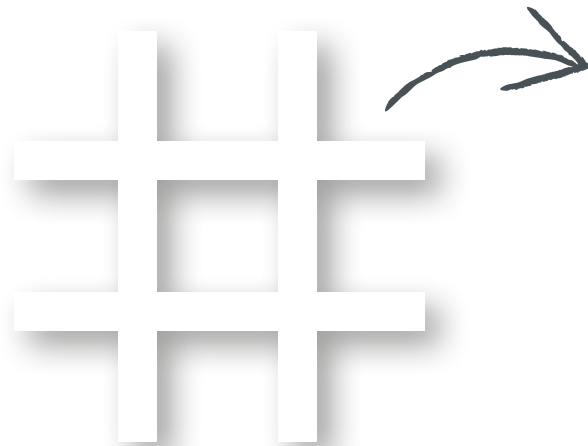
Scopul jocului este să acumulezi cât mai multe puncte folosind o minge, un săculeț sau un obiect similar de aruncare.

- Jucătorii se aliniază pe o linie de aruncare, iar primul jucător aruncă obiectul spre țintă.
- În funcție de zona în care aterizează obiectul, se acordă numărul corespunzător de puncte.
- Câștigător este jucătorul cu cele mai multe puncte după un număr prestabilit de aruncări.

X ȘI O

Scopul jocului este să fii primul care plasează trei simboluri proprii la rând – orizontal, vertical sau diagonal.

- Un jucător alege simbolul X, iar celălalt O.
- Jucătorii plasează, pe rând, simbolul lor într-un spațiu liber.
- Primul jucător care formează un rând continuu de trei simboluri câștigă.
- Dacă tabla de joc se umple și nu s-a format nicio linie, jocul se termină la egalitate.



SCĂRI ȘI ȘERPI

Scopul jocului este să fii primul care ajunge la câmpul de sosire.

- Jocul se joacă cu un zar. Jucătorii își mută piesa pe pătratele de pe traseu, în ordine crescătoare, conform numărului obținut la zar.
- Dacă o piesă ajunge la baza unei scări, poate urca până la pătratul de sus al scării.
- Dacă o piesă ajunge pe capul unui șarpe, trebuie să coboare până la coada șarpelui.
- Câștigător este primul jucător care ajunge exact pe ultimul pătrat. Dacă numărul de pe zar este prea mare, jucătorul rămâne pe loc.

Opțional: Copiii pot fi chiar piesele de joc și pot sări pe tabla de joc de dimensiuni mari.

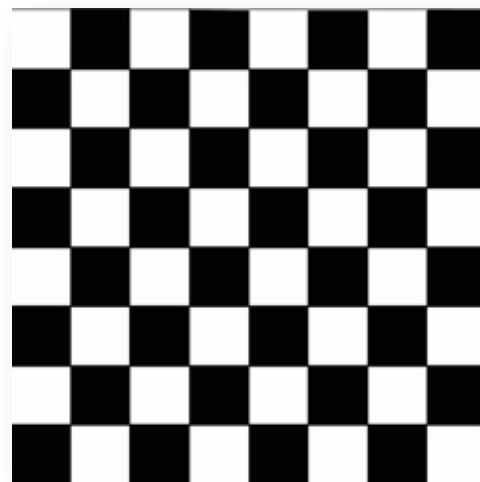


TABLA DE ȘAH

Pe lângă șahul clasic, pe o tablă de șah se pot juca și alte variante interesante:

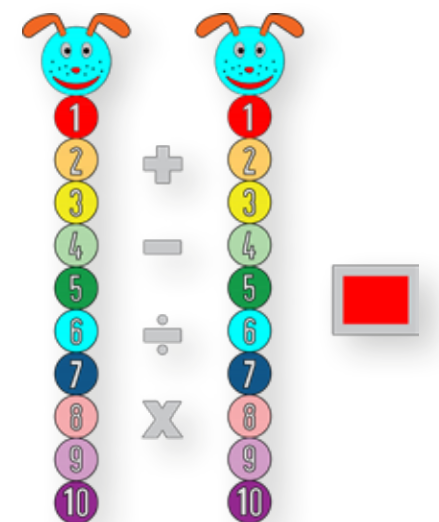
- Șah cu pioni: Fiecare jucător are doar opt pioni – cine reușește să aducă un pion pe ultima linie a adversarului câștigă.
- Mini șah: Jocul se joacă doar cu câteva piese, de exemplu un rege și câțiva pioni – ideal pentru antrenament.
- Șah cu zar: Zarul stabilește ce piesă poate fi mutată – o combinație între noroc și tactică.

Tabla de șah este astfel potrivită nu doar pentru profesioniști, ci și pentru idei creative de joc – pentru copii de toate vârstele.

OMIZI

Scopul jocului este să rezolvi cât mai multe probleme matematice corecte.

- Se alege tipul de calcul: adunare, scădere, înmulțire sau împărțire.
- Jucătorii aleg câte un număr din fiecare omidă.
- Se formează o problemă folosind simbolul matematic ales (ex.: $4 + 3$).
- Soluția se spune cu voce tare sau se plasează în câmpul de soluții.
- Se acordă un punct pentru fiecare răspuns corect.
- Jucătorul cu cele mai multe puncte la final câștigă.

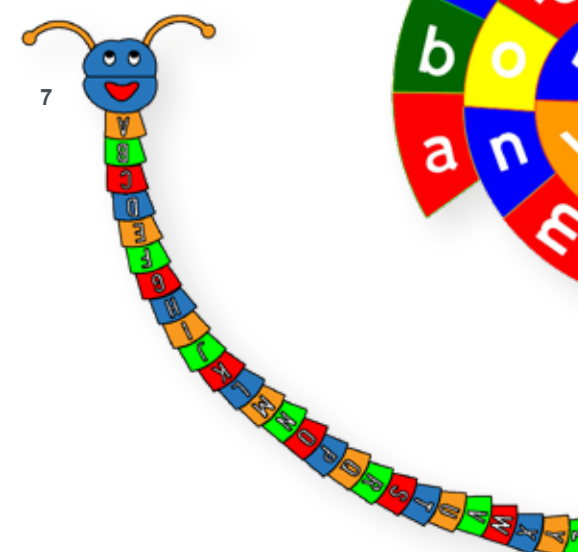
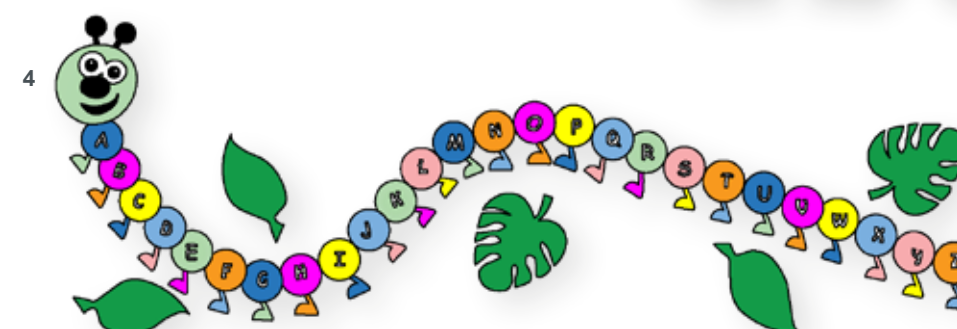
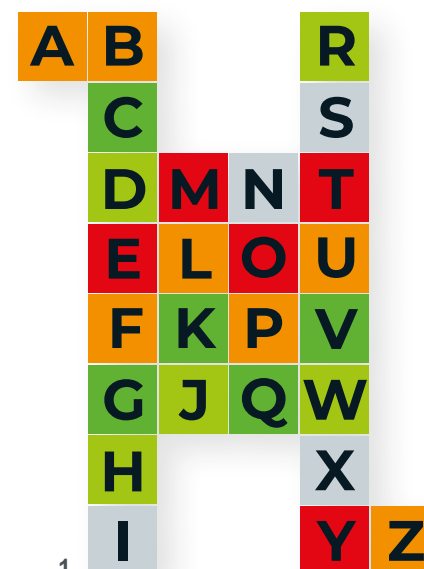


NOTĂ SUPLIMENTARĂ

Jocurile noastre sunt disponibile în diverse dimensiuni, pentru a putea fi adaptate optim cerințelor și spațiului proiectului tău. Regulile prezentate sunt doar sugestii și pot fi ajustate în funcție de versiune sau de nevoile specifice.

DE LA A LA Z SPRE SUCCES

LITERELE CA MARCAJE PE PODEA NU SUNT DOAR
EDUCATIVE, CI PERMIT ȘI TRANSMITEREA UNOR MESAJE
PERSONALIZATE – COLORATE, DIVERSE ȘI CREATIVE.



Dimensiuni disponibile

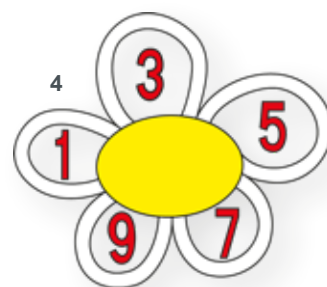
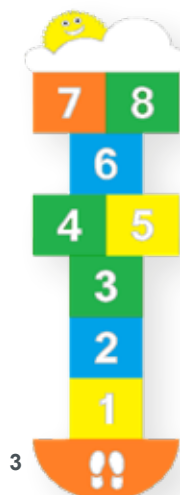
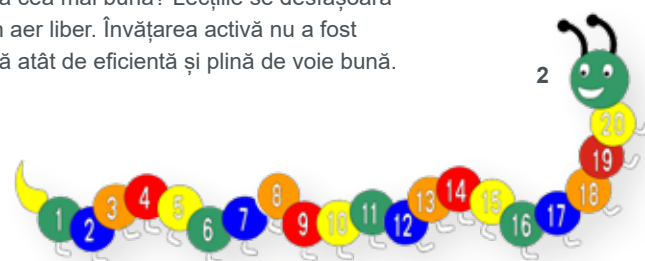
1 Câmpuri cu alfabet	2400 × 3200 mm
2 Litere individuale mari	150 - 5000 mm
3 Litere individuale mici	150 - 5000 mm
4 Omidă cu litere	5500 × 2000 mm
5 Omidă cu litere	13000 × 3200 mm
6 Melc cu litere	Ø 2000 mm
7 Omidă cu litere	6200 × 5850 mm

NUMERE ÎN PRIM-PLAN

1 2 3



Cu jocurile noastre colorate cu numere, matematica devine o adevărată aventură activă. Găsește numerele în timp ce sari, folosește șarpele cu numere pentru a aduna și scădea jucăuș – matematica nu a fost niciodată atât de distractivă. Și partea cea mai bună? Lecțiile se desfășoară afară, în aer liber. Învățarea activă nu a fost niciodată atât de eficientă și plină de voie bună.

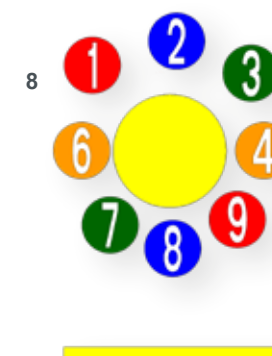
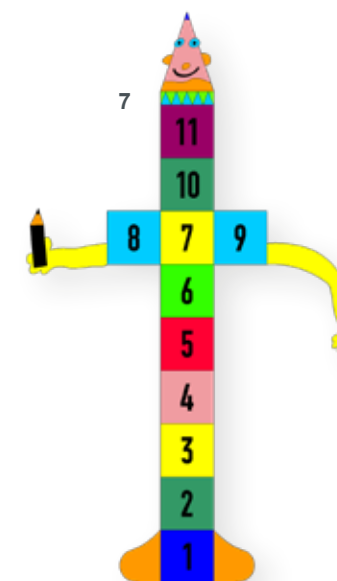


MELC CU NUMERE

Folosește-ți imaginația – copiii decid cum vor să se joace.

Exemplu – Matematică: O persoană spune o problemă de matematică (ex.: $2+2$), iar ceilalți sar rapid pe numărul corect.

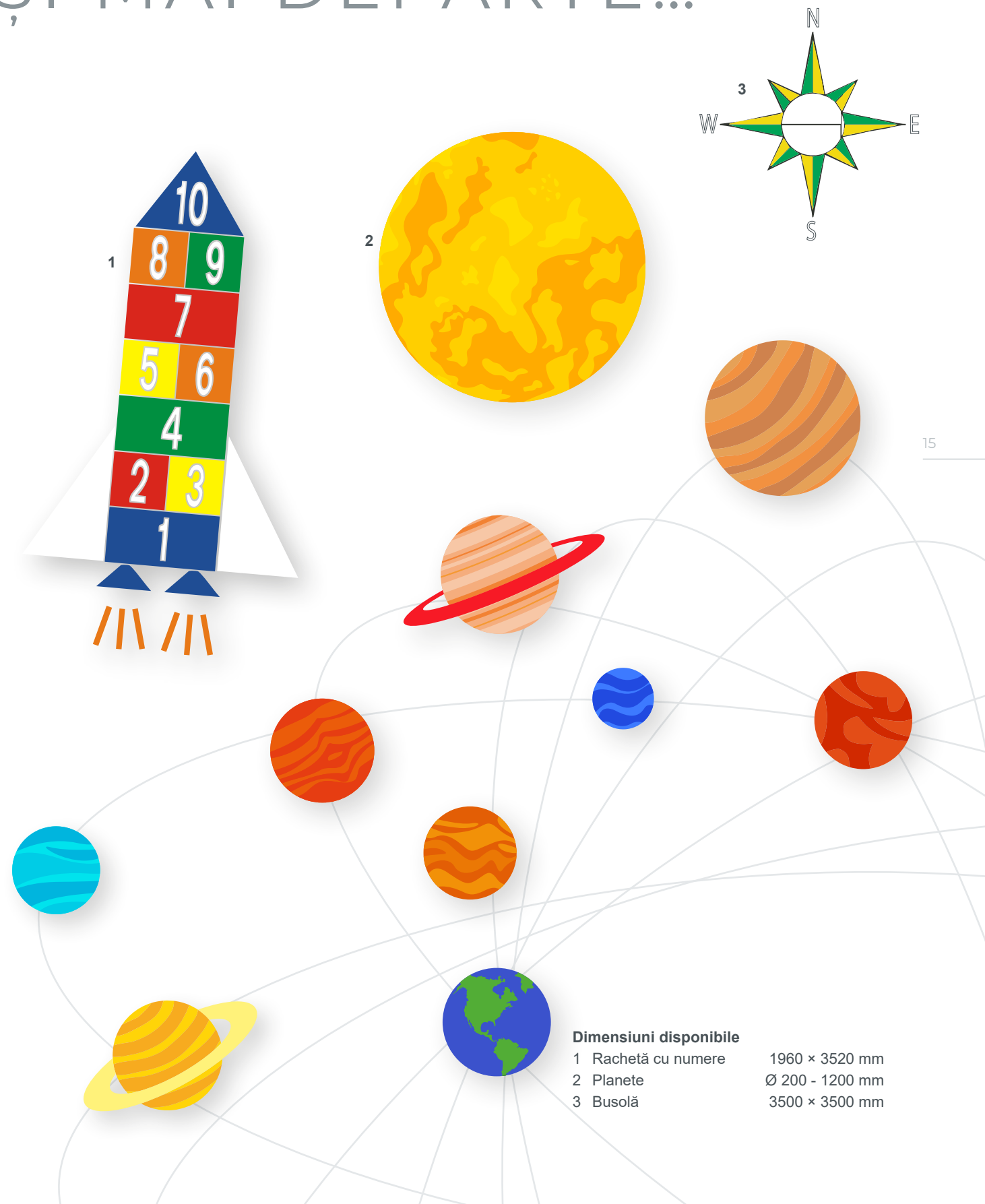
Exemplu – Test: Pune întrebări de cultură generală, cum ar fi „Câte picioare are un câine?” și găsește numărul corespunzător.



Dimensiuni disponibile

1 Numere individuale	150 - 5000 mm
2 Omidă cu numere	4220 × 1625 mm
3 Țurca (Hopscotch)	1125 × 4000 mm
4 Floare cu numere	1300 × 1100 mm
5 Melc cu numere	Ø 3000 mm
6 Țurca broască	1200 × 3600 mm
7 Țurca creion	2450 × 4300 mm
8 Joc de aruncat cu numere	1055 × 1530 mm
9 Țestoasă cu numere	1390 × 2000 mm

SPRE INFINIT ȘI MAI DEPARTE...

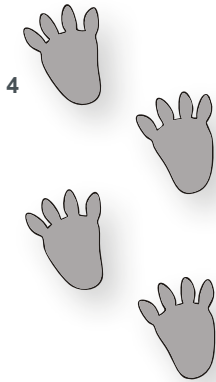
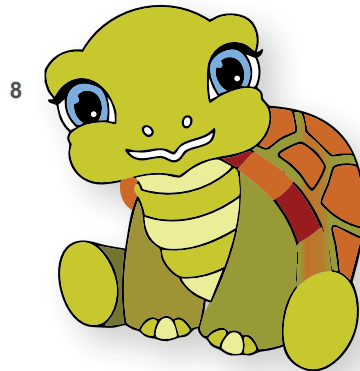
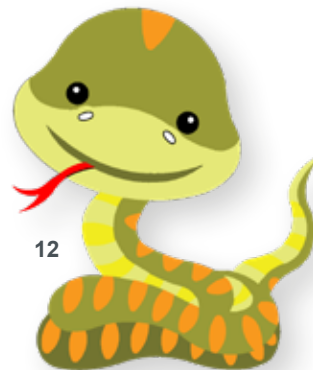
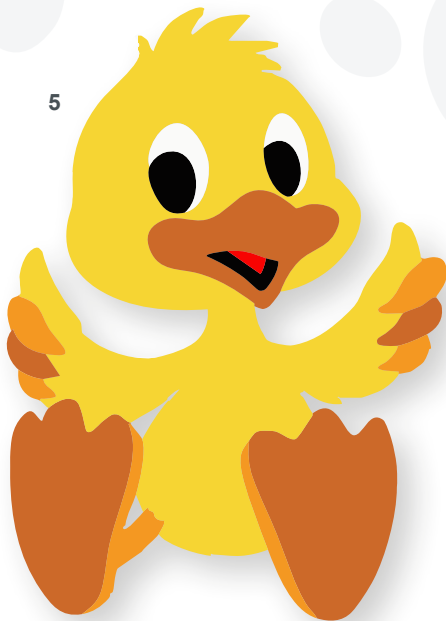
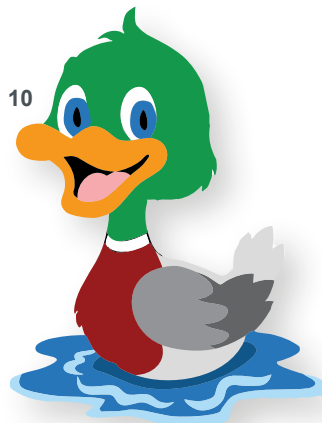
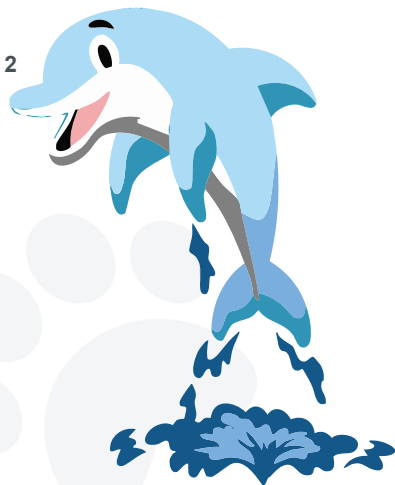
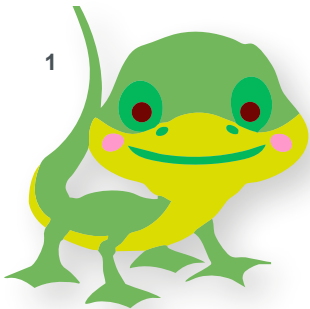


Dimensiuni disponibile	
1 Rachetă cu numere	1960 × 3520 mm
2 Planete	Ø 200 - 1200 mm
3 Busolă	3500 × 3500 mm

AVENTURI CU ANIMALE

Animalele îi fascinează pe copii – iar ca marcaje pe podea, devin parteneri fantastici de joacă. Fie că este vorba de o girafă, un gecko, un delfin sau chiar o grădină zoologică întreagă în curtea școlii: desenele cu animale aduc mișcare în joacă și stimulează imaginația. În același timp, susțin dezvoltarea motrică, limbajul și primele cunoștințe despre lumea

animalelor. Cu culori vii, dimensiuni variate și designuri personalizabile, marcajele pot fi adaptate oricărui concept – transformând locurile de joacă, grădinițele și curțile școlilor în adevărate lumi ale aventurii.

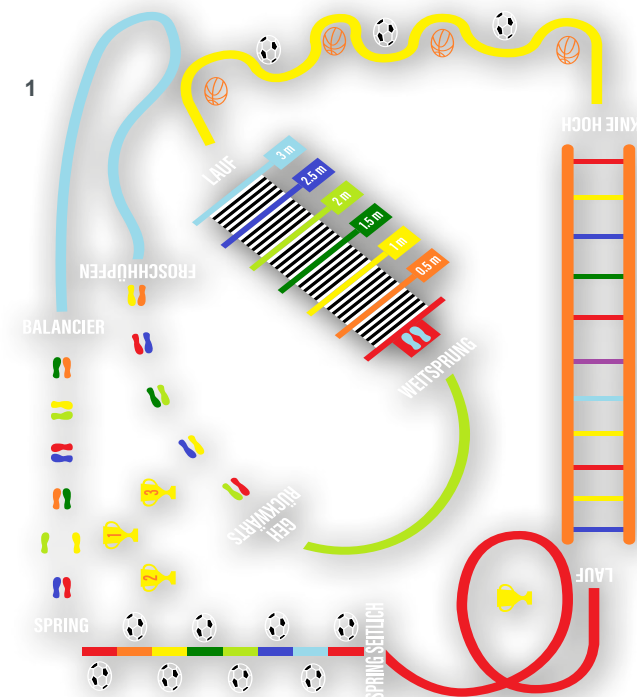


Dimensiuni disponibile	
1 Soparla Gecko	460 × 500 mm
2 Delfin	400 × 500 mm
3 Castor	500 × 490 mm
4 Urme de lăbuțe	200 × 150 mm
5 Rață	360 × 500 mm
6 Urs Koala	430 × 500 mm
7 Urs brun	500 × 475 mm
8 Țestoasă	500 × 500 mm
9 Iepure	510 × 500 mm
10 Rață	375 × 500 mm
11 Girafa	455 × 700 mm
12 Șarpe	430 × 500 mm
13 Urs Panda	375 × 500 mm

CURSURI DE MIȘCARE

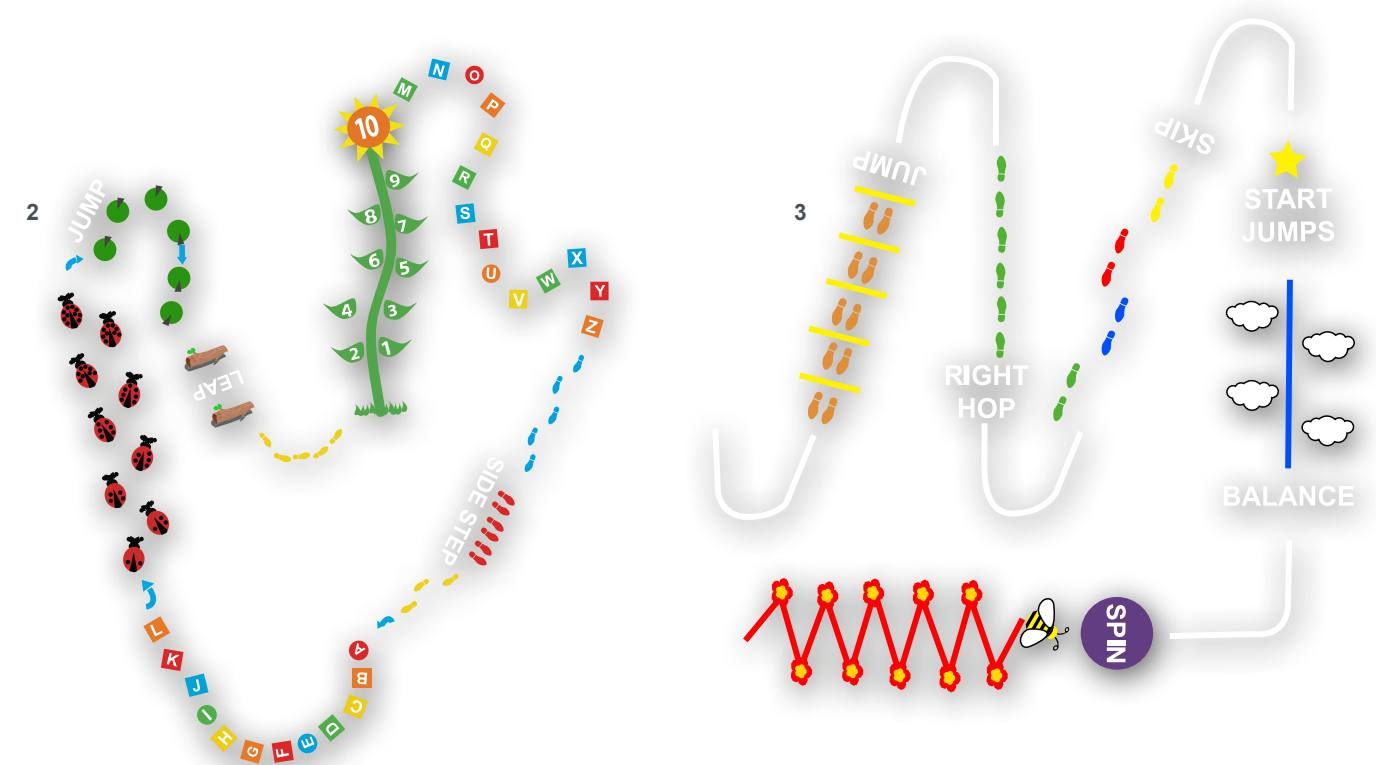
Fiecare curte școlară este unică – la fel și oferta noastră flexibilă pentru trasee de mișcare. Fie că alegi să combini elemente individuale sau să optezi pentru un traseu pre-proiectat, gama noastră include o varietate de stații jucăușe, secvențe de mișcare și designuri creative.

Fiecare traseu poate fi adaptat vârstei copiilor, spațiului disponibil și obiectivelor educaționale – devenind o alegere perfectă pentru orice context.



- Cum funcționează – Stație cu stație**
Exemplul nostru de traseu aduce distracție și mișcare în curtea școlii prin activități simple și captivante:
- Sare din urmă în urmă – adaugă o rotație între pași pentru a provoca coordonarea.
 - Echilibrează-te pe linie – excelent pentru antrenarea echilibrului și concentrării.
 - Sărituri de broască pe urme – întăresc picioarele și adaugă emoție.
 - Mergi cu spatele pe linie – o adevărată provocare pentru conștientizarea corpului și orientare.
 - Săritură în lungime cu scală de măsurare – copiii pot vedea imediat cât de departe au sărit.
 - Aleargă pe linie – încurajează ritmul și rezistența.
 - Pași rapizi prin „scară” – ridică genunchii sus și evită să atingi liniile.
 - Aproape ai ajuns! – încă o alergare pe linie.
 - Săritură finală de pe mingea de fotbal pe mingea de fotbal – un final distractiv pentru toți cei care iubesc mișcarea!

Traseele de mișcare pot fi alese din modelele predefinite sau proiectate după propriile idei.



Dimensiuni disponibile

1 Traseu pentru săritură în lungime	6000 × 10000 mm
2 Traseu floarea-soarelui	6400 × 8200 mm
3 Traseu cu albine	5500 × 5500 mm

AVENTURA SIGURANȚA RUTIERĂ

Învățarea regulilor de circulație este una dintre cele mai importante abilități de viață pe care copiii ar trebui să le dobândească de mici. O rețea stradală în curtea școlii sau a locului de joacă oferă un mod ideal de a preda regulile de bază ale traficului într-un mod distractiv, potrivit vârstei și ușor de reținut. Cu marcaje realiste – inclusiv drumuri, intersecții, sensuri giratorii și semne de

circulație precum „STOP”, „Cedează trecerea” sau treceri de pietoni – spațiul de joacă devine un loc de învățare viu, care combină distracția cu siguranța.

Copiii pot explora diverse situații de trafic pe biciclete, trotinete sau pe jos, exersând cum să se comporte corect la intersecții sau pe treceri de pietoni. Acest lucru îi ajută să capete încredere și o mai

bună orientare în mediile reale de trafic. Suntem bucuroși să te ajutăm să creezi un concept personalizat de educație rutieră pentru instituția ta. Fie că este vorba de o grădiniță, școală sau loc de joacă public – vom adapta designul la spațiul disponibil și obiectivele educaționale.

PRIN EDUCAREA TIMPURIE A COPIILOR CU PRIVIRE LA
REGULILE DE CIRCULAȚIE, PUNEM BAZELE UNEI CULTURI
RUTIERE MAI SIGURE ȘI MAI RESPONSABILE – ATÂT ÎN
PREZENT, CÂT ȘI ÎN VIITOR.



MARCAJE CU DESIGN LICHID

Marcajele cu design lichid oferă o soluție durabilă și antiderapantă, cu o stabilitate cromatică excelentă – complet personalizabilă, aplicabilă fără utilaje complexe și ideală pentru curțile de școală sau locurile de joacă intens utilizate.

Posibilitățile de design sunt practic nelimitate: culorile, formele și elementele de joacă pot fi adaptate cu precizie pentru a se potrivi conceptelor educaționale sau viziunii tale creative.

Fie că îmbunătățești zone mici de joacă sau implementezi concepte tematice de mari dimensiuni, marcajele decorative lichide oferă o soluție durabilă, sigură și plină de culoare pentru transformarea spațiilor exterioare.

Datorită diverselor sisteme de produse și tehnici de aplicare, fiecare suprafață poate fi concepută pentru utilizare pe termen lung – cu culori intense, aderență fiabilă și durabilitate remarcabilă. Designul și textura sunt adaptate exact nevoilor tale.

Gama noastră completă de produse deschide un univers de potențial creativ, oferind soluții ușor de aplicat și de lungă durată. Este o modalitate sustenabilă de a sprijini spații de joacă și recreere active, sigure și captivante.



PERSONALIZARE

Fie că este vorba de suprafață, dimensiunea zonei sau selecția culorilor – designul este adaptat cu precizie cerințelor tale, cu o paletă largă de culori RAL Classic K5.



APLICARE

Marcajele pot fi aplicate simplu și flexibil – în funcție de produs, cu pensula, rola, pulverizatorul sau gletul, fără a necesita utilaje complicate.



ANTIDERAPANT

Datorită aderenței ridicate, marcajele cu design lichid asigură spații sigure pentru joacă și mișcare.



DURABILITATE

Extrem de rezistente, impermeabile și de lungă durată – ideale pentru suprafețele foarte circulante din curțile școlilor și spațiile publice.

IDEI COLORATE MEDII SIGURE

LIMBOROUTE K815	INFORMAȚII	CARACTERISTICI
	Vopsea monocomponentă, pe bază de solvenți, aplicare cu pensula/pulverizator	Strat subțire și economic, antiderapant datorită agentului de protecție aplicat pe suprafață
PLASTIC CU ROLĂ	Plastic rece bicomponent (fără solvenți), incl. agent de aderență*; aplicare cu mistria și rola	Rezistență mare la alunecare chiar și fără material antiderapant suplimentar, ideal pentru suprafețe mari
PLASTIC TEXTURAT	Plastic rece bicomponent (fără solvenți), incl. agent de aderență*; aplicare cu mistria	Rezistență foarte mare la alunecare, ideal pentru suprafețe mari cu sarcini grele
SWARCOPLAST D485	Plastic rece bicomponent (fără solvenți), incl. agent de aderență*; aplicare cu mistria	Durabilitate și rezistență la alunecare foarte ridicate – perfect pentru zone supuse traficului intens și constant

**Aplicarea suplimentară a agenților antiderapanți poate crește gradul de aderență.*



NOTĂ SUPLIMENTARĂ

Toate produsele noastre pot fi aplicate fără utilizarea de utilaje – soluția ideală pentru o aplicare ușoară și fără complicații în curțile școlilor sau pe terenurile de joacă. Opțiunile fără solvenți sunt recomandate în special pentru instituțiile cu standarde ridicate privind sănătatea și protecția mediului.

Siguranța pe primul loc: Aderența sporită crește nivelul de siguranță pentru copii.

Culori care stimulează imaginația
Fie că alegeți culori de semnal îndrăznețe, tonuri naturale armonioase sau palete jucăușe, sistemele noastre de marcaje lichide oferă posibilități aproape nelimitate de design. Astfel, se creează spații unice care oferă orientare, invită la joacă sau pur și simplu aduc bucurie.



Ușor de aplicat. Sigur de utilizat.
Toate marcajele pot fi aplicate manual, folosind pulverizatorul, pensula, gletul și/ sau rola – ideale pentru aplicare direct la fața locului. Timpul scurt de uscare și manipularea facilă asigură o implementare rapidă și eficientă, fie realizată intern, fie de către profesioniști locali.



Soluții personalizate pentru fiecare nevoie
Fiecare suprafață și fiecare proiect are cerințele sale unice. Indiferent dacă ai nevoie de aderență sporită, durabilitate extremă sau soluții creative personalizate – suntem bucuroși să oferim consultanță personalizată și să te ajutăm să găsești soluția perfectă pentru proiectul tău.

MARCAJE PENTRU TERENURILE DE SPORT

Fie că este vorba de sprint, săritură în lungime sau curse de stafetă - marcajele precise ale terenurilor de sport sunt esențiale pentru o educație fizică sigură, corectă și conformă cu regulile

precum și pentru competițiile școlare și evenimentele de club. Acestea oferă orientare, creează structură pe teren și asigură condiții de consistență - atât în utilizarea zilnică în școală, cât și în timpul competițiilor oficiale.

26



ORIENTARE

Marcajele clar vizibile definesc spațiul de mișcare, promovează corectitudinea și sprijină aplicarea regulilor sportive în timpul lecțiilor și al evenimentelor.



REZISTENT LA INTEMPERII

Marcajele profesionale rămân clar vizibile în soare, ploaie sau îngheț - perfect pentru utilizarea în aer liber pe tot parcursul anului.



DURABILITATE

Odată aplicate profesional, marcajele rămân funcționale și atractive din punct de vedere vizual pentru o perioadă îndelungată - fără a fi nevoie de întreținere continuă sau reparații complexe.



VIZIBILITATE

Culorile luminoase, cu opacitate ridicată, asigură că zonele de alergare și sărituri sunt întotdeauna marcate clar - un factor cheie în prevenirea accidentelor.

27

LINII CLARE PENTRU FAIR-PLAY

Pe suprafețele sportive moderne cu acoperiri elastice, cum ar fi pistele de tartan, marcajele trebuie să fie precise, foarte durabile și rezistente la intemperii. Pentru a se asigura că liniile rămân vizibile și funcționale chiar și după ani de utilizare, tehnica corectă, materialele adecvate și aplicarea profesională sunt esențiale.

VOPSEA 2-C PENTRU
TERENURI DE SPORT

INFORMAȚII

Vopsea bicomponentă
pe bază de solvent,
aplicare prin tehnologie airless și
atomizor

CARACTERISTICI

Aderență și durabilitate foarte bune,
opacitate și luminozitate ridicate, precum
și rezistență ridicată la rupere

INDICAND CALEA PESTE TOT IN LUME

SWARCO | The Better Way. Every Day.

În 1969 am început cu fabricarea microbilelor reflectorizante din sticlă. Astăzi am devenit cel mai mare furnizor din lume al sistemelor de marcaje rutiere. Am făcut ca, zi de zi, drumurile să fie tot mai sigure și tot mai multe vieți să fie salvate. Produsele și serviciile noastre de calitate superioară direcționează traficul într-un mod sigur, de la A la B, zi și noapte. Pe toate drumurile, pe orice vreme, și totul de la SWARCO.

Noi ne pregătim pentru viitor, combinând cunoștințele cu inovațiile, la Centrul de Competență pentru Tehnologia Sticlei și Sisteme de Marcaj. Astfel încât, chiar și în cazul condusului inteligent și autonom, continuăm să fim deschizători de drumuri în domeniul marcajelor rutiere atât de bine cotate în întreaga lume. Urcați-vă în mașină și conduceți alături de noi, vom fi bucuroși să vă ajutăm să găsiți soluțiile ideale pentru marcajele rutiere.

www.swarco.com/rms



La versiunea online



IMPRIMAREA

Responsabil pentru conținut: SWARCO Road Marking Systems,
www.swarco.com/rms | Imprimarea: Druckwerkstatt Handels GmbH | Supus
modificărilor fără notificări prealabile | Nici o răspundere pentru erori sau
greșeli de tipar.

© 08/2025 SWARCO