

MIT SICHERHEIT MEHR SPASS

MARKIERUNGEN FÜR SPIEL, SPORT UND KREATIVE RAUMGESTALTUNG



Schulhöfe und öffentliche Spielplätze stellen besondere Anforderungen an Bodenmarkierungssysteme. SWARCO Road Marking Systems entwickelt daher maßgeschneiderte Lösungen, die sich individuell gestalten lassen und so Außenbereiche zu lebendigen Räumen für Bewegung, Lernen und Spiel machen. Wir bieten eine breite Palette von Lösungen, die auf die unterschiedlichen Bedürfnisse von Schulen, Gemeinden und öffentlichen Einrichtungen abgestimmt sind.

Ob für klassische Hüpfspiele, interaktive Lernfelder oder sportliche Aktivitäten – unsere Markierungen schaffen spielerische Räume, die gleichzeitig lernfördernd und bewegungsorientiert sind.

SWARCO PREFORMED



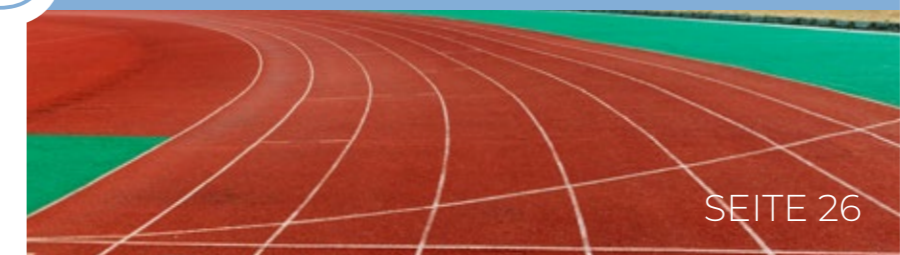
SEITE 4

FLÜSSIGE DESIGNMARKIERUNG



SEITE 22

SPORTPLATZMARKIERUNG



SEITE 26

Individuelle & langlebige Markierungslösungen von
SWARCO Road Marking Systems

SPIELERISCH LERNEN

Spielplätze und Schulhöfe sind zentrale Orte für Bewegung, Lernen und soziale Entwicklung. Kinder entwickeln durch Spielen und Bewegung nicht nur ihre Koordination und Kreativität, sondern auch wichtige soziale Kompetenzen wie Konfliktlösung, Kommunikation und

Teamarbeit. Diese Fähigkeiten sind entscheidend für ihre ganzheitliche Entwicklung.

Ob in der Schule oder auf dem öffentlichen Spielplatz – beide sind wichtige Lernorte im Freien. Kinder entdecken

durch interaktive Markierungen spielerisch Zahlen, Formen und Buchstaben, während sie sich bewegen und miteinander agieren. So wird der Außenbereich zu einem lebendigen Lernraum, der sowohl körperliche als auch kognitive Entwicklung fördert.

01 SWARCO PREFORMED

Die farbenfrohen Bodenmarkierungen von SWARCO PREFORMED ziehen überall die Blicke auf sich – ob als Linienlabyrinth auf dem Spielplatz oder Zahlenschnecke im Schulhof. Wählen Sie aus zahlreichen Formen und Farben und bringen Sie Ihre Ideen auf den Boden. Die leuchtenden Markierungen fördern besonders Bewegung, Kreativität und soziales Miteinander.



VIELFÄLTIG, EINFACH UND SICHER

Mit SWARCO PREFORMED Playground bringen Sie Farbe, Bewegung und Lernspaß auf jede Fläche. Unser vielseitiges Sortiment umfasst kreative Hüpfspiele, dynamische Parcours, lehrreiche Zahlentabellen und spannende Verkehrsspielflächen.

Dank individueller Gestaltungsmöglichkeiten lassen sich alle Elemente exakt an Ihre Anforderungen und die jeweilige Umgebung anpassen – ob Schulhof, Kindergarten, Park oder öffentlicher Platz. Die vorgefertigten Markierungen sind nicht nur optisch ansprechend, sondern auch besonders langlebig, rutschfest und sicher – ideal für die tägliche Nutzung im Kinderalltag.



EIGENSCHAFTEN

Die Markierungen werden verlegefertig geliefert, haben eine Schichtdicke von 3 Millimetern und sind nach dem Aufbringen sofort einsatzbereit.



FARBVIELFALT

Die standardisierte Farbpalette umfasst über 20 leuchtende Farbtöne – auf Wunsch sind auch kundenspezifische Farbvarianten realisierbar.



APPLIKATION

Die Verlegung ist schnell und einfach, ganz ohne Spezialausrüstung. Dank ihrer Haltbarkeit sind diese Markierungen eine besonders wirtschaftliche Lösung.



SICHERHEIT

Die Materialien sind VOC-frei und enthalten keine Schwermetalle. Ein Zertifikat zur Rutschfestigkeit ist auf Wunsch erhältlich.

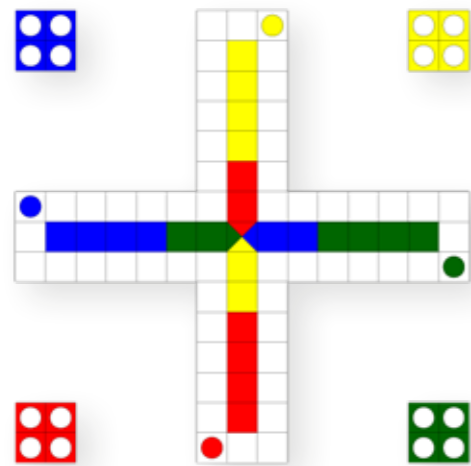
SPIELE DIE BEWEGEN

Markierungen in Form von Spielen verwandeln graue Plätze in lebendige Spiellandschaften. Sie fördern die motorische Entwicklung, regen die Fantasie an und laden zu kreativem, spielerischem Lernen ein.

Besonders beliebt: Gesellschaftsspiele wie „Mensch ärgere dich nicht“, „Schach“ oder „Twister“ lassen sich in überdimensionaler Form direkt auf dem Boden realisieren –

ideal für Schulhöfe, Spielplätze oder öffentliche Flächen. So wird aus klassischem Spielvergnügen ein interaktives Gemeinschaftserlebnis unter freiem Himmel.

Ob standardisiert oder ganz nach eigenen Ideen und Wünschen gestaltet – mit den langlebigen Spielmarkierungen von SWARCO PREFORMED wird jeder Platz zum Spielfeld voller Möglichkeiten!



MENSCH ÄRGERE DICH NICHT

Jeder Spieler hat vier Spielfiguren und muss sie vom Startfeld ins Zielfeld bringen.

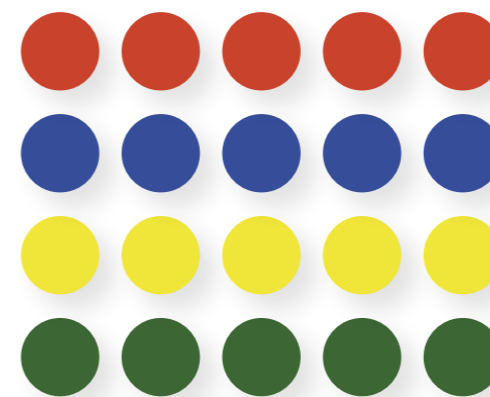
- Es wird mit einem Würfel gespielt. Eine 6 ermöglicht das Einsetzen einer Figur und einen weiteren Wurf.
- Figuren ziehen entsprechend der gewürfelten Zahl im Uhrzeigersinn um das Spielfeld.
- Landet eine Figur auf einem besetzten Feld, wird die gegnerische Figur zurück ins Startfeld geschickt.
- Gewonnen hat, wer alle vier Figuren zuerst ins Ziel bringt.



MIRROR ME

Die Spieler wechseln sich ab, indem sie auf farbige Felder treten und dabei Muster erstellen

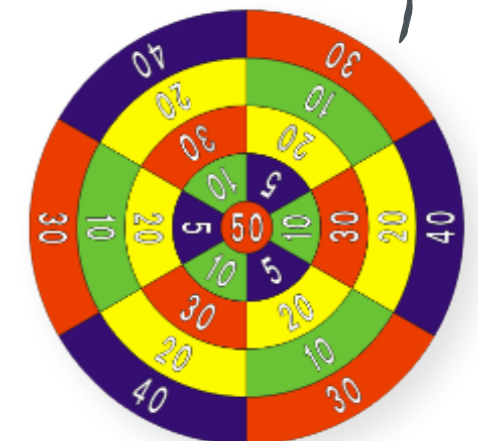
- Die andere Person muss diese Muster mit dem „Spiegelfuß“ genau nachmachen.
- Wenn ein Spieler das Muster falsch ausführt, wechselt die Runde.
- Gewonnen hat derjenige, der die meisten Muster korrekt nachgebildet hat.



TWISTER

Das Spielfeld besteht aus bunten Kreisen (z. B. Rot, Blau, Gelb, Grün)

- Ein Spielleiter ruft zufällige Anweisungen wie: „Rechte Hand auf Gelb“ oder „Linker Fuß auf Blau“
- Die Spieler setzen den genannten Körperteil auf einen passenden Kreis.
- Wer umfällt oder den Boden mit einem anderen Körperteil berührt, scheidet aus.
- Der letzte Spieler, der noch steht, gewinnt!



ZIELSCHEIBE

Ziel des Spiels ist es, mit einem Ball, Säckchen oder ähnlichem Wurfobjekt möglichst viele Punkte zu erzielen.

- Die Spieler stellen sich an eine Wurflinie und der erste Spieler wirft das Wurfobjekt auf die Zielscheibe.
- Je nachdem, in welchem Feld es landet, bekommt man die entsprechende Punktzahl.
- Wer nach einer festgelegten Anzahl an Würfeln die meisten Punkte hat, gewinnt.

TIC TAC TOE

Ziel des Spiels ist es, als Erster drei eigene Zeichen in eine Reihe zu setzen – waagrecht, senkrecht oder diagonal.

- Ein Spieler wählt das Zeichen X, der andere O.
- Abwechselnd setzen die Spieler ihr Zeichen in ein freies Feld.
- Wer als Erster drei Zeichen in einer durchgehenden Reihe hat, gewinnt.
- Ist das Spielfeld voll und keine Reihe gebildet, endet das Spiel unentschieden.

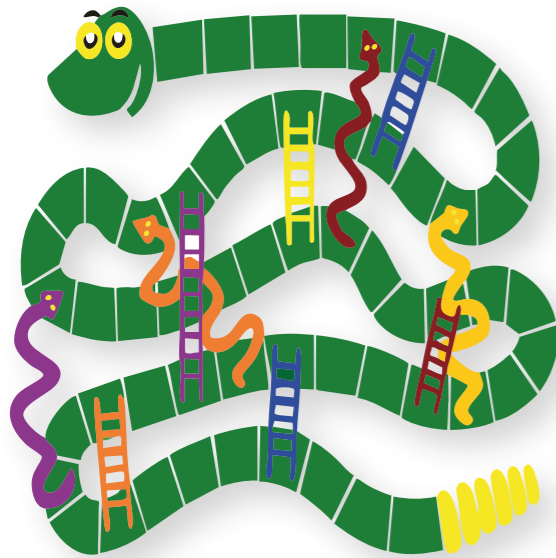


LEITERN UND SCHLANGEN

Ziel des Spiels ist es, als Erster das Zielfeld zu erreichen.

- Es wird mit einem Würfel gespielt. Die Spieler ziehen ihre Figur entsprechend der gewürfelten Zahl aufsteigend über die Felder.
- Landet eine Figur auf dem unteren Ende einer Leiter, darf sie auf das obere Feld der Leiter vorrücken.
- Landet eine Figur auf dem Kopf einer Schlange, muss sie zurück zum unteren Ende der Schlange.
- Gewonnen hat, wer zuerst das letzte Feld exakt erreicht. Bei einer zu hohen Augenzahl bleibt man stehen.

Optional: Die Kinder können selbst die Spielfiguren sein und über das große Spielfeld hüpfen.

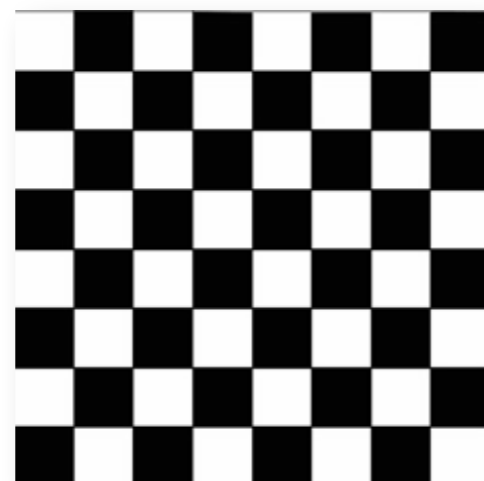


SCHACHFELD

Auf einem Schachfeld können neben dem klassischen Schach auch viele weitere Spielvarianten gespielt werden.

- Bauernschach: Jeder Spieler hat nur acht Bauern – wer zuerst einen Bauern zur gegnerischen Grundreihe bringt, gewinnt.
- Mini-Schach: Gespielt wird nur mit wenigen Figuren, z. B. König und ein paar Bauern – ideal zum Üben.
- Schach mit Würfel: Ein Würfel bestimmt, welche Figur gezogen werden darf – Glück und Taktik mischen sich.

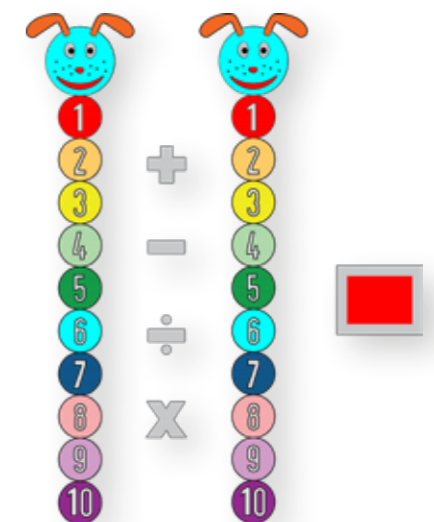
Das Schachbrett ist also nicht nur für Profis, sondern auch für kreative Spielideen geeignet – für Kinder in jedem Alter.



RECHENRAUPEN

Ziel des Spiels ist es, möglichst viele richtige Rechenaufgaben zu lösen.

- Es wird eine Rechenart ausgewählt: Addition, Subtraktion, Multiplikation oder Division.
- Die Spieler wählen je eine Zahl von jeder Raupe aus.
- Mit dem gewählten Rechenzeichen wird eine Aufgabe gebildet (z. B. 4 + 3).
- Die Lösung wird laut genannt oder ins Lösungsfeld gelegt.
- Für jede richtige Aufgabe gibt es einen Punkt.
- Gewonnen hat, wer am Ende die meisten Punkte gesammelt hat.



ZUSÄTZLICHER HINWEIS

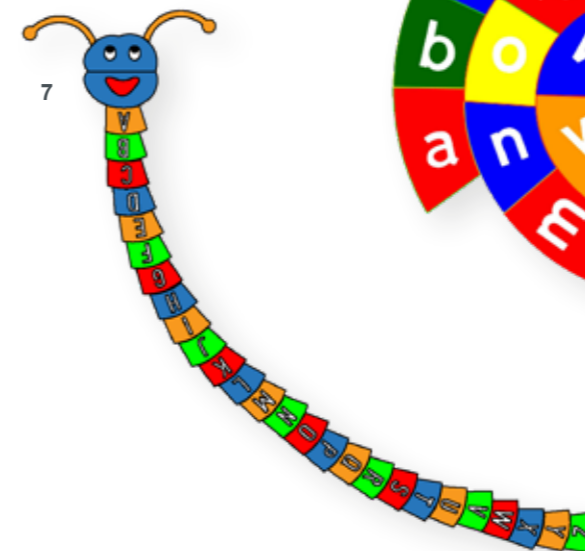
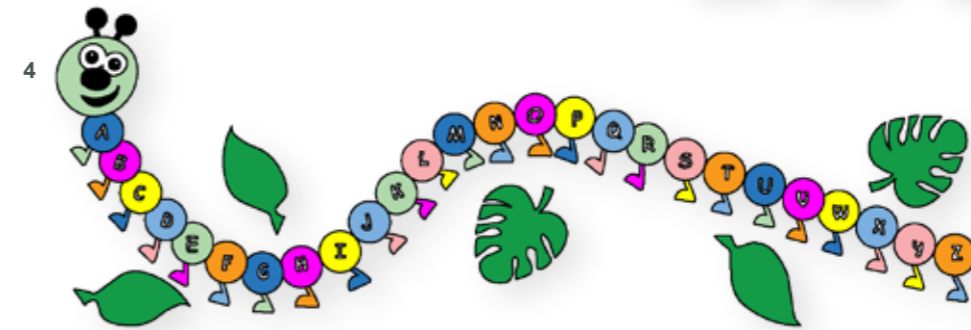
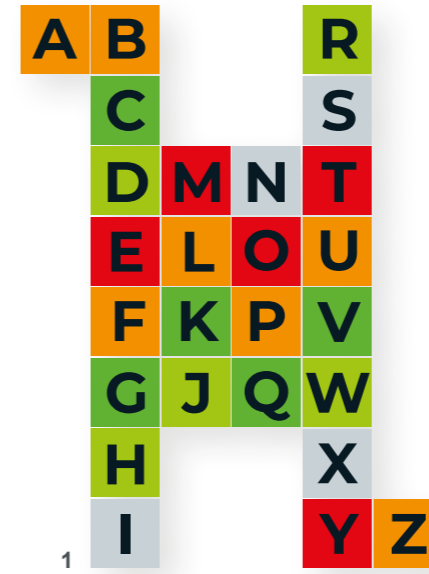
Unsere Spiele sind in diversen Größen verfügbar, sodass sie optimal auf die spezifischen Anforderungen und räumlichen Gegebenheiten Ihres Projekts abgestimmt werden können. Die angegebenen Spielregeln dienen lediglich als Vorschlag und können je nach Ausführung oder Bedarf angepasst werden.

VON A BIS Z ZUM LERNERFOLG

10

BUCHSTABEN ALS BODENMARKIERUNGEN SIND NICHT NUR LEHRREICH, SONDERN ERMÖGLICHEN AUCH INDIVIDUELLE BOTSCHAFTEN – FARBENFROH, VIELFÄLTIG UND KREATIV.

WELCOME



Mustergrößen

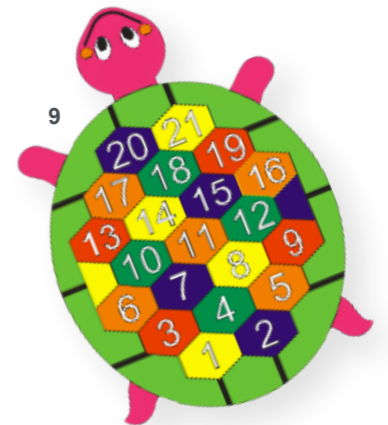
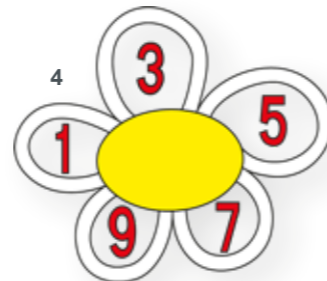
1	Alphabet Felder	2400 × 3200 mm
2	Buchstaben einzeln groß	150 - 5000 mm
3	Buchstaben einzeln klein	150 - 5000 mm
4	Buchstabenraupe	5500 × 2000 mm
5	Buchstabenraupe	13000 × 3200 mm
6	Buchstabenschnecke	Ø 2000 mm
7	Buchstabenraupe	6200 × 5850 mm

11

ZAHLEN IM FOKUS



Mit unseren farbenfrohen Zahlenspielen wird Rechnen zum echten Bewegungsspaß. Beim Hüpfen Zahlen erkennen, mit der Zahlenschlange spielerisch addieren und subtrahieren – so macht Mathe richtig Freude. Und das Beste: Der Unterricht findet draußen statt, an der frischen Luft. Aktives Lernen war noch nie so effektiv und unterhaltsam.



ZAHLENSCHNECKE

Nutze deine Fantasie und lerne spielerisch!

Es gibt keine festen Regeln – die Kinder entscheiden selbst, wie gespielt wird.

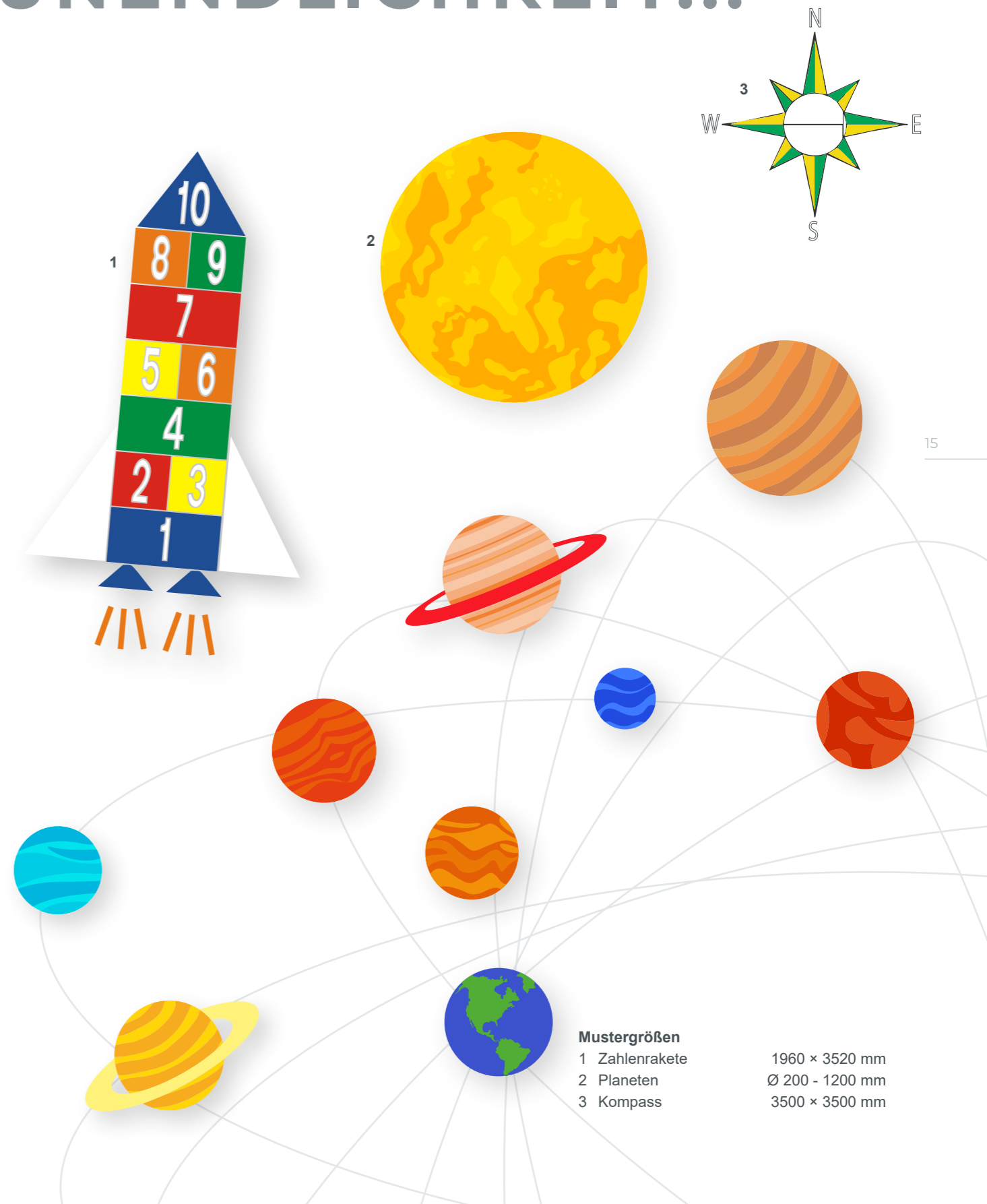
Beispiel Rechnen: Eine Person nennt eine Rechenaufgabe (z. B. $2+2$), und die anderen springen schnell auf die richtige Zahl.

Beispiel Fragen: Stelle Wissensfragen wie „Wie viele Beine hat ein Hund?“ und finde die passende Zahl.

Mustergößen

- | | |
|---------------------|----------------|
| 1 Zahlen einzeln | 150 - 5000 mm |
| 2 Zahlenraupe | 4220 × 1625 mm |
| 3 Himmel & Hölle | 1125 × 4000 mm |
| 4 Zahlenblume | 1300 × 1100 mm |
| 5 Zahlenschnecke | ∅ 3000 mm |
| 6 Hüpfspiel Frosch | 1200 × 3600 mm |
| 7 Hüpfspiel Stift | 2450 × 4300 mm |
| 8 Wurfspiel Zahlen | 1055 × 1530 mm |
| 9 Zahlenschildkröte | 1390 × 2000 mm |

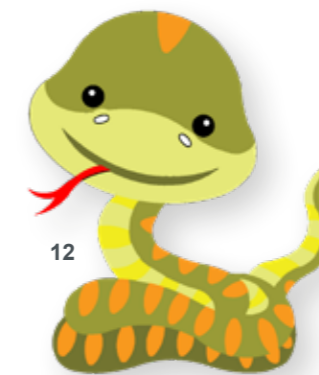
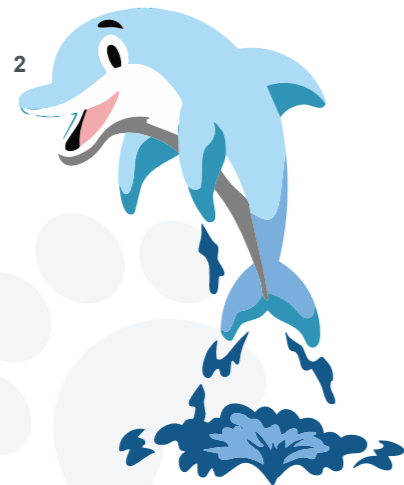
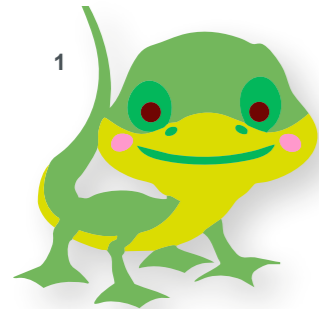
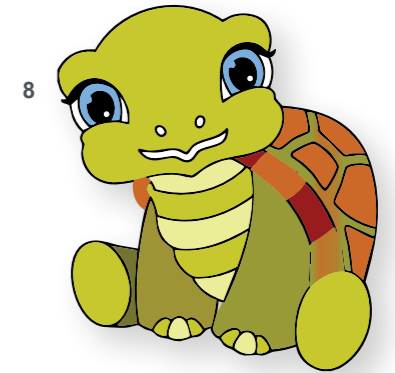
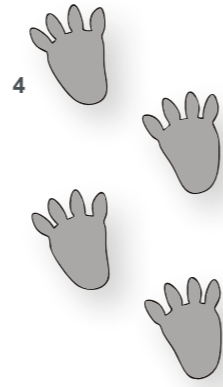
BIS ZUR UNENDLICHKEIT...



TIERISCH VIEL ZU ENTDECKEN

Tiere faszinieren Kinder – und als Bodenmarkierungen werden sie zu phantastischen Spielbegleitern. Ob Giraffe, Gecko, Delfin oder ein ganzer Zoo auf dem Schulhof: Tiermotive bringen Bewegung ins Spiel und regen die Fantasie an. Gleichzeitig fördern sie motorische Fähigkeiten, Sprachentwicklung

und erstes Wissen über die Tierwelt. Mit leuchtenden Farben, verschiedenen Größen und individuell kombinierbaren Designs passen sich die Markierungen jedem Konzept an – und machen Spielplätze, Kindergärten und Schulhöfe zu kleinen Abenteuerwelten.

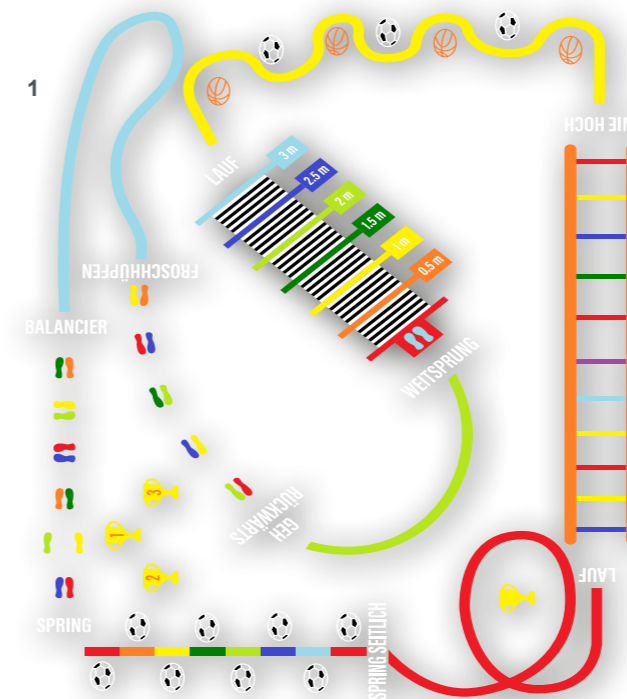


Mustergrößen

1 Gecko	460 × 500 mm
2 Delfin	400 × 500 mm
3 Biber	500 × 490 mm
4 Pfoten	200 × 150 mm
5 Ente	360 × 500 mm
6 Koala	430 × 500 mm
7 Bär	500 × 475 mm
8 Schildkröte	500 × 500 mm
9 Hase	510 × 500 mm
10 Ente	375 × 500 mm
11 Giraffe	455 × 700 mm
12 Schlange	430 × 500 mm
13 Panda	375 × 500 mm

PARCOURS ERLEBEN

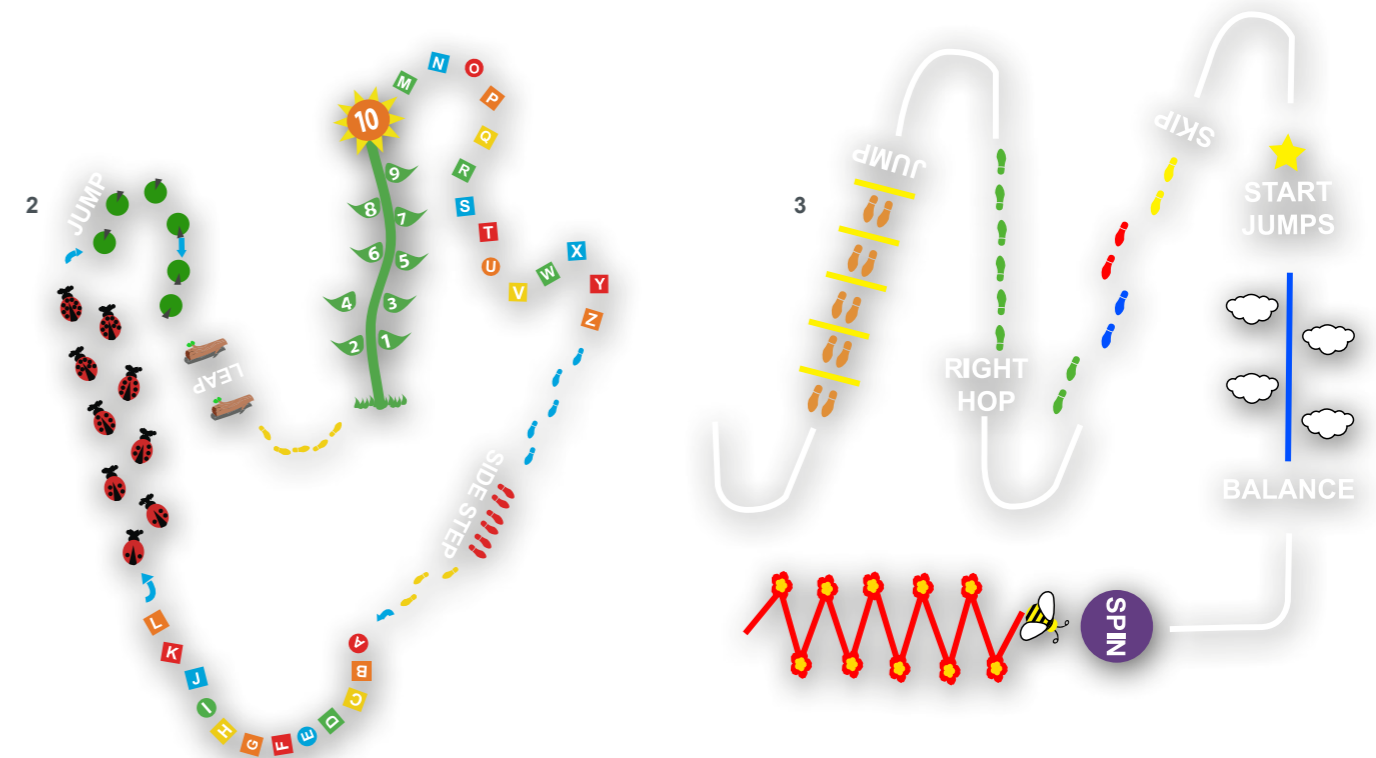
Jeder Schulhof ist anders – und genau so flexibel ist auch unser Parcours-Angebot. Ob die Kombination einzelner Elemente oder ein bereits fertig konzipierter Bewegungsparcours: Unser Sortiment bietet eine breite Auswahl an spielerischen Stationen, Bewegungsfolgen und Designs. So können Parcours ganz individuell an Altersgruppe, Platzangebot und pädagogisches Ziel angepasst werden.



So funktioniert's – Station für Station erklärt
Unser Beispiel-Parcours bringt mit einfachen Aufgaben Bewegung und Spaß auf den Schulhof:

- Von Fußabdruck zu Fußabdruck springen – mit Drehungen zwischendurch für zusätzliche Koordination.
- Entlang der Linie balancieren – trainiert Gleichgewicht und Konzentration.
- Froschhüpfen entlang der Fußabdrücke – kräftigt Beine und bringt Spaß.
- Rückwärts entlang der Linie gehen – eine echte Herausforderung für Körpergefühl und Orientierung.
- Weitsprung mit Messkala – hier sehen Kinder sofort, wie weit sie springen können.
- Laufen entlang der Linie – fördert Rhythmus und Ausdauer.
- Schnelles Trippeln durch die Leiter – mit hohem Kniehub und ohne die Linien zu berühren.
- Fast am Ziel – ein letzter Lauf entlang der Linie.
- Abschluss-Sprung von Fußball zu Fußball – ein spaßiges Finale für alle Bewegungsfreudigen!

Parcours ganz individuell - oder schon fertig zusammengestellt



Mustergrößen	
1 Weitsprung-Parcours	6000 × 10000 mm
2 Sonnenblumen-Parcours	6400 × 8200 mm
3 Bienen-Parcours	5500 × 5500 mm

ABENTEUER STRASSENVERKEHR

Der sichere Umgang mit dem Straßenverkehr ist eine der wichtigsten Kompetenzen, die Kinder frühzeitig erlernen sollten. Ein auf dem Schulhof oder Spielplatz aufgebrachtes Straßennetz bietet eine ideale Möglichkeit, grundlegende Verkehrsregeln altersgerecht, spielerisch und nachhaltig zu vermitteln. Durch realitätsnahe Markierungen wie Straßen, Kreuzungen, Kreisverkehre und

Verkehrszeichen am Boden – darunter Stopp-Schilder, Vorrangregeln, Zebra-streifen und mehr – wird die Bewegungsfläche zu einem lebendigen Lernfeld, das Spaß und Sicherheit verbindet.

Kinder können mit Fahrrädern, Rollern oder zu Fuß verschiedene Verkehrssituationen nachstellen und das richtige Verhalten an Kreuzungen oder Fußgängerüberwegen üben. So gewinnen sie wichtige Orientierung im Verkehrsraum.

Wir unterstützen Sie gerne dabei, ein individuelles Verkehrserziehungskonzept für Ihre Einrichtung zu entwickeln. Ob Kindergarten, Schule oder öffentlicher Spielplatz – wir passen die Gestaltung exakt an Ihre räumlichen Gegebenheiten und pädagogischen Zielsetzungen an.

WENN KINDER SCHON IN DER SCHULE DIE VERKEHRSREGELN LERNEN, LEGEN WIR DEN GRUNDSTEIN FÜR EIN SICHERES MITEINANDER AUF UNSEREN STRASSEN – HEUTE UND IN ZUKUNFT.



FLÜSSIGE DESIGNMARKIERUNG

Flüssige Designmarkierungen ermöglichen eine dauerhafte, rutschhemmende Flächengestaltung mit hoher Farbbeständigkeit – individuell planbar, maschinenunabhängig verarbeitbar und ideal für stark beanspruchte Schul- und Spielflächen. Die gestalterischen Möglichkeiten sind dabei nahezu unbegrenzt: Farben, Formen und Spielinhalte lassen sich flexibel und passgenau auf Ihre pädagogischen Konzepte oder gestalterischen Vorstellungen abstimmen.

Flüssige Designmarkierungen sind die ideale Lösung, wenn es darum geht, Schulhöfe und Spielplätze nicht nur funktional, sondern auch kreativ und sicher zu gestalten – mit flüssigen Beschichtungen lassen sich Außenbereiche individuell, bunt und thematisch passend aufwerten.

Von kleinen Spielfeldern bis hin zu großflächig gestalteten Konzepten: Durch unterschiedliche Produktsysteme und Verarbeitungstechniken lassen sich sämtliche Flächen dauerhaft gestalten – farbintensiv, rutschhemmend und witterungsbeständig. Dabei können Design und Struktur exakt auf Ihre Anforderungen abgestimmt werden.

Die umfassende Produktpalette eröffnet viele kreative Möglichkeiten und punktet mit einfach anwendbaren und langlebigen Lösungen. Ein nachhaltiger Beitrag zur aktiven und sicheren Pausen- und Spielgestaltung.



INDIVIDUELL

Ob Untergrund, Flächengröße oder Farbwahl – die Gestaltung erfolgt passgenau nach Ihren Anforderungen, mit einer breiten Auswahl an RAL Klassik K5 Farbtönen.



APPLIKATION

Die Markierungen lassen sich einfach und flexibel auftragen – je nach Produkt per Pinsel, Rolle, Spritze oder Kelle, ganz ohne aufwendige Maschinenteknik.



RUTSCHFEST

Durch ihre hohe Griffigkeit sorgen flüssige Designmarkierungen für sichere Spiel- und Bewegungsflächen.



LANGLEBIG

Extrem belastbar, wetterfest und dauerhaft haltbar – ideal für stark frequentierte Schulhöfe und öffentliche Spielbereiche.

SICHER MARKIERT KREATIV GESTALTET

Farben, die Geschichten erzählen
Ob kräftige Signalfarben, harmonische Naturtöne oder spielerische Farbwelten – unsere flüssigen Markierungssysteme bieten nahezu unbegrenzte Gestaltungsmöglichkeiten. So entstehen einzigartige Flächen, die Orientierung geben, zum Spielen einladen oder einfach nur Freude machen.



Einfach. Sicher. Dauerhaft.
Alle Markierungen lassen sich maschinenfrei mit Spritze, Pinsel, Kelle und/oder Rolle auftragen – ideal für die Umsetzung direkt vor Ort. Die schnelle Aushärtung und gute Verarbeitbarkeit ermöglichen eine unkomplizierte und effiziente Umsetzung, auch in Eigenregie oder durch lokale Fachbetriebe.



	PRODUKTINFO	CHARAKTERISTIK
LIMBOROUTE K815	1-Komponenten-Farbe auf Lösemittelbasis, Applikation mit Pinsel/Spritze	Dünnschichtig und ressourcenschonend, rutschhemmend durch das Nachstreuen von Griffigkeitsmittel
ROLLPLASTIK	2-K Kaltplastik (lösemittelfrei) inkl. Griffigkeitsmittel*, Applikation mit Kelle und Rolle	Hohe Rutschfestigkeit auch ohne Nachstreuen, ideal für großflächige Bereiche
REIBE/STRUKTUR PLASTIK	2-K Kaltplastik (lösemittelfrei) inkl. Griffigkeitsmittel*, Applikation mit Kelle	Sehr hohe Rutschfestigkeit, ideal für großflächige Bereiche mit hoher Belastung
SWARCOPLAST D485	2-K Kaltplastik (lösemittelfrei) inkl. Griffigkeitsmittel*, Applikation mit Kelle	Sehr hohe Haltbar- und Rutschfestigkeit - perfekt für dauerhaft stark belastete Bereiche

**durch zusätzliches Nachstreuen von Griffigkeitsmitteln kann die Rutschfestigkeit erhöht werden*



ZUSÄTZLICHER HINWEIS

Alle Produkte lassen sich ohne den Einsatz von Maschinen verarbeiten – ideal für eine unkomplizierte Anwendung auf Schulhöfen oder Spielplätzen. Lösemittelfreie Varianten sind besonders empfehlenswert für Schulen mit hohen Anforderungen an Gesundheits- und Umweltschutz.

Sicherheit im Fokus: Rutschfestigkeit erhöht die Sicherheit für Kinder im Außenbereich.



Für jede Fläche die passende Lösung
Jede Fläche und jedes Projekt hat andere Anforderungen: Ob besondere Rutschfestigkeit, extreme Belastbarkeit oder kreative Sonderlösungen – wir beraten Sie gerne persönlich und finden gemeinsam die passende Lösung für Ihr Projekt.

SPORTPLATZ MARKIERUNGEN

Ob Sprint, Weitsprung oder Staffel: Präzise Sportplatzmarkierungen sind die Grundlage für einen sicheren, fairen und regelkonformen Sportunterricht, für schulische Wettkämpfe und Vereinsveranstaltungen. Sie geben Orientierung, schaffen Struktur auf dem Spielfeld und sorgen für einheitliche Bedingungen – sowohl im Schulla-lltag als auch bei offiziellen Bewerben.



ORIENTIERUNG

Gut sichtbare Markierungen strukturieren den Bewegungsraum, fördern Fairness und erleichtern die Einhaltung sportlicher Regeln im Unterricht und offiziellen Bewerben.



WETTERUNABHÄNGIG

Die Sportplatzmarkierungen bleiben bei Sonne, Regen oder Frost dauerhaft erkennbar – ideal für eine ganzjährige Nutzung im Außenbereich.



LANGLEBIG

Einmal professionell aufgebracht, bleiben die Markierungen lange funktional und schön – ohne laufende Wartung oder aufwendige Instandhaltung.



SICHTBARKEIT

Leuchtstarke Farben mit hoher Deckkraft sorgen dafür, dass Lauf- und Sprungzonen jederzeit klar erkennbar sind – ein wichtiger Beitrag zur Unfallvermeidung.

KLARE LINIEN FÜR FAIREN SPORT

Auf modernen Sportanlagen mit elastischen Belägen, wie Tartanbahnen, müssen Markierungen exakt, extrem belastbar und witterungsbeständig sein. Damit Linien auch nach Jahren noch sichtbar und funktional bleiben, kommt es auf die richtige Technik, die passende Materialauswahl und eine professionelle Umsetzung an.

2-K SPORTPLATZ-
FARBE FÜR
TARTAN

PRODUKTINFO

2-Komponenten-Farbe
auf Lösemittelbasis,
Applikation durch
Airless- und Zerstäubertechnik

CHARAKTERISTIK

Sehr gute Haftung und Haltbarkeit,
hohe Deck- und Leuchtkraft sowie eine
große Rissfestigkeit

WELTWEIT WEGWEISEND

SWARCO | The Better Way. Every Day.

Was 1969 mit kleinen Reflexglasperlen begann, hat sich bis heute zum weltgrößten Systemanbieter für Straßenmarkierungen entwickelt. SWARCO Systeme und Lösungen retten tagtäglich Leben: Die Qualitätsprodukte und Serviceleistungen unserer Division SWARCO Road Marking Systems leiten den Verkehr bei Tag und vor allem bei Nacht sicher von A nach B. Auf allen Straßen. Bei jedem Wetter. Aus einer Hand.

Die Zukunft kann kommen: Wir bündeln unser Know-how und unsere Innovationskraft in unserem Kompetenzzentrum für Glastechnologie und Markierungssysteme, um auch im Zeitalter von Smart Driving und autonomem Fahren die Erfolgsspur für den Weltmarkt zu ziehen. Fahren Sie mit uns vorne weg: Unsere Mitarbeiter beraten Sie gerne auch vor Ort und finden nachhaltige Lösungen für Ihren Bedarf.

www.swarco.com/rms



Zur Onlineversion



IMPRESSUM

Für den Inhalt verantwortlich: SWARCO Road Marking Systems
www.swarco.com/rms | Druck: Druckwerkstatt Handels GmbH
Vorbehaltlich Änderungen, Irrtümer und Druckfehler

Wir legen großen Wert auf geschlechtliche Gleichberechtigung. Aufgrund der Lesbarkeit der Texte wird bei Bedarf nur eine Geschlechtsform gewählt. Dies impliziert keine Benachteiligung des jeweils anderen Geschlechts.

© 08/2025 SWARCO